

Comandi e Svolgimento delle Competizioni

P I S T O L A

- *Esercizi Federali*
- *Competizioni FST*
- *Competizioni ISSF*

SSTP , Biasca, 10. 07 2003

Traduzione italiana: *Edy Ramelli, istruttore SSTP*



SSV Schweizer Schiesssportverband
FST Fédération sportive suisse de tir
FST Federazione sportiva svizzera di tiro
FST Federaziun svizra dal sport da tir

Comandi e Svolgimento delle Competizioni con la Pistola

Documento ausiliario di lavoro

(Cdo-P)

Edizione 2003

Doc.-Nr.4.02. i

La Federazione Svizzera dei Tiratori (FST) emana per tutte le competizioni federative e ISSF le seguenti disposizioni che regolano i comandi di tiro e gli svolgimenti delle competizioni.

Contenuto: Comandi e aspetti organizzativi

- | | |
|-------------------------------|----------------|
| - Esercizi federali | Doc.-Nr 4.02.1 |
| - Competizioni federative FST | Doc.-Nr.4.02.2 |
| - Competizioni ISSF | Doc.-Nr.4.02.3 |

Documenti base:

- | | | | |
|---|-----------|----------|------------|
| - Prescrizioni di tiro della Federazione Internazionale del Tiro Sportivo | ISSF | | |
| - Prescrizioni di Tiro Pistola FST | PTP FST | Doc.-Nr. | 4.10 |
| - Prescrizioni di Tiro Pistola aria compressa FST | PTPAC FST | Doc.-Nr. | 4.20 |
| - Ordinanza sul Tiro fuori servizio | SAFS | Doc | DDPS 51.64 |

Segretariato
Scuola Svizzera di Tiro alla Pistola SSTOP
Pfändwiesenstr. 31
Postfach 1064
8152 Opfikon

Tel. 01 / 811 22 55
Fax 01 7 811 22 30

Comandi quali file PDF
da Internet:

www.fst-ssv.ch/d seguire indice: Regolamenti/Pistola



SSV Schweizer Schiesssportverband
FST Fédération sportive suisse de tir
FST Federazione sportiva svizzera di tiro
FST Federaziun svizra dal sport da tir

Comandi per gli esercizi federali

Edizione 2003

Doc.-Nr.4.02.1 i

Contenuto:	- Aspetti generali		Doc.-Nr. 4.02.1.1
	- Programma obbligatorio 25m	(Po-P)	Doc.-Nr. 4.02.1.2
	- Programma federale 50 m	(PF)	Doc.-Nr. 4.02.1.3
	- Tiro federale in campagna pistola 25 m	(TFC-25)	Doc.-Nr. 4.02.1.4
	- Tiro federale in campagna pistola 50 m	(TFC-50)	Doc.-Nr. 4.02.1.5

Segretariato
Scuola Svizzera di tiro alla Pistola SSTP
Pfändwiesenstr. 31
Postfach 1064
8152 Opfikon

Tel. 01 / 811 22 55
Fax 01 7 811 22 30

Comandi quali files PDF
da Internet:

www.fst-ssv.ch/d seguire indice: Regolamenti/Pistola



SSV Schweizer Schiesssportverband
FST Fédération sportive suisse de tir
FST Federazione sportiva svizzera di tiro
FST Federaziun svizra dal sport da tir

Comandi per gli Esercizi Federali

Edizione 2003

(Cdo-P) Doc.-Nr. 4.02.1.1 i

Aspetti generali

1. Svolgimento dell'esercizio

Gli esercizi sono da sparare di regola nella successione dei singoli programmi.

Ogni singolo esercizio deve essere assolto dal tiratore senza interruzione.

Il programma obbligatorio 25m come pure l'esercizio federale a 50m possono essere svolti in più giornate di tiro se vi sono motivi di forza maggiore.

Per il Tiro in campagna 25m e 50m gli esercizi sono da tirare senza interruzione e su comando.

2. Posizioni

Con le armi da pugno si può sparare solo in piedi senza appoggio e con braccio libero ad una o a due mani. L'arma stessa (impugnatura) può essere tenuta con una sola mano. E' vietato l'uso di passanti.

Per tutti i tiri e programmi con limite di tempo il tiro inizia dalla "posizione pronto". Il braccio di tiro, risp. le braccia di tiro (se si tira a due mani) devono essere tenuti in una posizione che formi un angolo di 45° con la verticale. Se il banco di tiro lo impedisce, le braccia devono essere almeno abbassate fino al banco.

Nella "posizione pronto" il tiratore aspetta con l'arma rivolta verso il basso il comando (cdo) "fuoco" o l'apparizione dei bersagli. Solo all'ordine "fuoco" o al momento in cui i bersagli iniziano la rotazione il tiratore può salire con l'arma **dal basso** nella zona di mira.



SSV Schweizer Schiesssportverband
FST Fédération sportive suisse de tir
FST Federazione sportiva svizzera di tiro
FST Federaziun svizra dal sport da tir

Comandi per gli Esercizi Federali

Edizioni 2003

(Cdo-P) Cdo.-Nr. 4.02.1.1 i

Programma Obbligatorio 25 m

Gli esercizi sono composti di:

Esercizio	Tipo di programma	Bersagli	Nr.di colpi
1	tiro colpo per colpo per ogni colpo 60 secondi	bers.ordinanza tiro celere per pistola (form.34.17)	5
2	tiro celere 1x5 colpi in 50 secondi 1x5 colpi in 40 secondi 1x5 colpi in 30 secondi		5 5 5
Totale			20

Esercizi che sono stati interrotti senza che il tiratore sia colpevole possono essere ripetuti con munizione gratuita.

Tutti i tiratori presenti sulla linea di tiro sparano assieme e su cdo.

Comandi di tiro per pistole

1. Il magazzino può essere riempito con la munizione solo sul banco di tiro. In caso di tiro colpo per colpo ogni colpo deve essere caricato singolarmente
2. Nel tiro di serie si possono caricare solo tanti colpi quanti ne prevede la serie stessa.
3. Nel tiro cpc l'arma deve essere assicurata dopo ogni colpo e depositata sul banco con la culatta aperta e con la canna rivolta in direzione dei bersagli.
4. Al termine di un tiro di serie o al termine di un programma di tiro celere il magazzino deve essere tolto, la culatta aperta e l'arma depositata sul banco con la canna rivolta in direzione dei bersagli.
5. Dopo il comando "**CARICARE**" i programmi con limitazione di tempo sono da comandare nel modo seguente:

**Installazioni 25m
con bersagli a spola
(a rotazione):**

" SIETE PRONTI ?"

In caso di risposta negativa si comanda: "**RIPORRE**"; se invece non c'è risposta negativa dopo 3 secondi i bersagli vengono girati e riappaiono dopo 7 secondi; i tempi di tiro iniziano e terminano con la rotazione dei bersagli; il tempo viene dato ogni 10 secondi come pure per gli ultimi 5 secondi (45,35 risp. 25 secondi).

**Installazioni 25m
fisse (oppure con
bersagli piazzati
occasionalmente):**

"SIETE PRONTI ?"

In caso di risposta negativa si comanda: "**RIPORRE**"; se non è il caso si continua a comandare: "**Attenzione**" e dopo 7 secondi: "**FUOCO**" ; I tempi di tiro iniziano con il cdo "fuoco" e terminano con il cdo "**ALT !**"; il tempo viene dato ogni 10 secondi e gli ultimi 5 secondi vengono scanditi.

6. Soltanto quando tutte le armi, secondo i cpv. 3 e 4, sono depositate sul banco, può essere dato l'ordine "Marcazione!"

Bersaglio:

**Bersaglio d'ordinanza-tiro celere- pistola
(rettangolare, nero, 76x45cm, con zone di valutazione
6-10, form. 34.17)**





SSV Schweizer Schiesssportverband
FST Fédération sportive suisse de tir
FST Federazione sportiva svizzera di tiro
FST Federaziun svizra dal sport da tir

Comandi per gli Esercizi Federali

Edizione 2003

(Cdo-P) Doc.-Nr. 4.02.1.3 i

Programma federale 50m

Gli esercizi sono composti di:

Esercizio	Programma	Bersaglio	Nr. colpi
1	tiro cpc, 60 sec per colpo	P 4	5
2	tiro celere 1x5 colpi in 60 sec	P 4	5
3	tiro cpc, 60 sec per colpo	B 5	5
4	tiro celere 1x5 colpi in 30 sec	B 5	5
Totale			20

Esercizi che sono stati interrotti senza che il tiratore sia colpevole possono essere ripetuti con munizione gratuita.

Comandi di tiro per pistole

1. Il magazzino può essere riempito con la munizione solo sul banco di tiro. In caso di tiro colpo per colpo ogni colpo deve essere caricato singolarmente
2. Nel tiro di serie si possono caricare solo tanti colpi quanti ne prevede la serie stessa.
3. Nel tiro cpc l'arma deve essere assicurata dopo ogni colpo e depositata sul banco con la culatta aperta e con la canna rivolta in direzione dei bersagli.
4. Al termine di un tiro di serie o al termine di un programma il magazzino deve essere tolto, la culatta aperta e l'arma depositata sul banco con la canna rivolta in direzione dei bersagli.
5. Dopo il comando "**CARICARE**" i programmi con limitazione di tempo sono da comandare nel modo seguente:

Installazione 50 m:

"SIETE PRONTI ?"

In caso di risposta negativa si comanda: **"RIPORRE"**;
se non è il caso si continua a comandare:

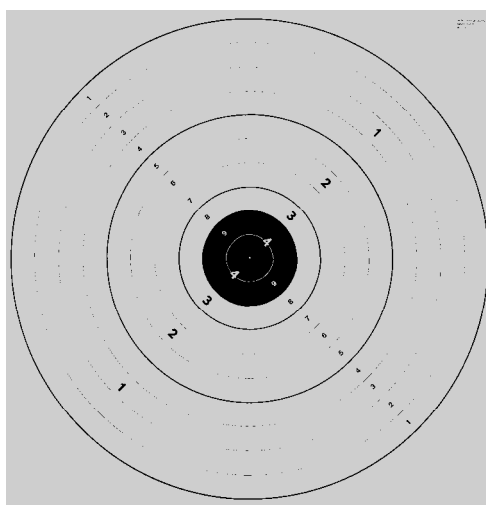
"Attenzione" e in seguito **"FUOCO"** ;

I tempi di tiro iniziano con il cdo "fuoco" e terminano con il cdo **"ALT !"**; il tempo viene dato ogni 10 secondi e gli ultimi 5 secondi vengono scanditi.

Bersagli:

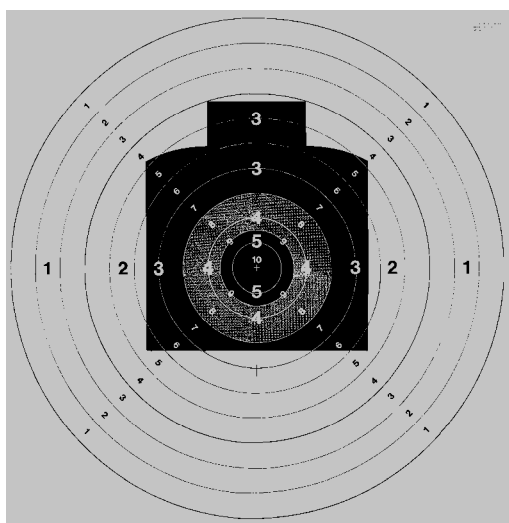
Bersaglio combinazione - pistola P

(un metro suddiviso in dieci e quattro cerchi,
form. 34.12)



Bersaglio combinazione - pistola B

(un metro suddiviso in dieci cerchi,risp. cinque zone - form. 34.13)





SSV Schweizer Schiesssportverband
FST Fédération sportive suisse de tir
FST Federazione sportiva svizzera di tiro
FST Federaziun svizra dal sport da tir

Comandi per gli Esercizi Federali

Edizione 2003

(Cdo-P) Doc.-Nr. 4.02.1.4 i

Tiro federale in campagna 25m

Gli esercizi sono composti di:

Esercizio	Programma	Bersaglio	Nr. colpi
1	tiro cpc, 20 sec per colpo	ordinanza- tiro celere- pistola (form.34.17)	3
2	tiro celere 1x5 colpi in 50 sec 1x5 colpi in 40 sec 1x5 colpi in 30 sec		5 5 5
Totale			18

Tutti i tiratori presenti sulla linea di tiro sparano assieme e su cdo.

Comandi di tiro per pistole

1. Il magazzino può essere riempito con la munizione solo sul banco di tiro. In caso di tiro colpo per colpo ogni colpo deve essere caricato singolarmente
2. Nel tiro di serie si possono caricare solo tanti colpi quanti ne prevede la serie stessa.
3. Nel tiro cpc l'arma deve essere assicurata dopo ogni colpo e depositata sul banco con la culatta aperta e con la canna rivolta in direzione dei bersagli.
4. Al termine di un tiro di serie o al termine di un programma il magazzino deve essere tolto, la culatta aperta e l'arma depositata sul banco con la canna rivolta in direzione dei bersagli.
5. Dopo il comando "**CARICARE**" i programmi con limitazione di tempo sono da comandare nel modo seguente:

**Installazioni 25m
con bersagli a spola
(a rotazione):**

" SIETE PRONTI ?"

In caso di risposta negativa si comanda: "**RIPORRE**"; se invece non c'è risposta negativa entro 3 secondi i bersagli vengono girati e riappaiono dopo 7 secondi; i tempi di tiro iniziano e terminano con la rotazione dei bersagli; il tempo viene dato ogni 10 secondi come pure per gli ultimi 5 secondi (45,35 risp. 25 secondi).

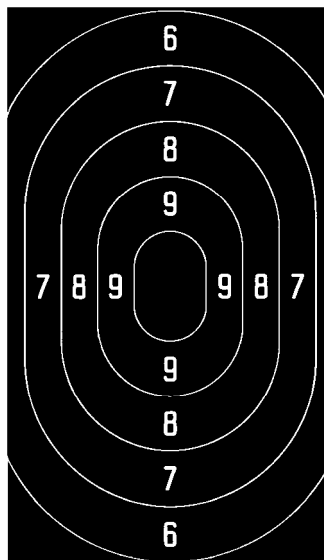
**Installazioni 25m
fisse (oppure con
bersagli di campagna
piazzati occasional-
mente) :**

"SIETE PRONTI ?"

In caso di risposta negativa si comanda: "**RIPORRE**"; se non è il caso si continua a comandare "**Attenzione**" e dopo 7 secondi: "**FUOCO**"; I tempi di tiro iniziano con il cdo "fuoco" e terminano con il cdo "**ALT !**"; il tempo viene dato ogni 10 secondi e gli ultimi 5 secondi vengono scanditi.

Bersaglio:

**Bersaglio d'ordinanza-tiro celere- pistola
(rettangolare, nero, 76x45cm, con zone di valutazione
6-10, form. 34.17)**





SSV Schweizer Schiesssportverband
FST Fédération sportive suisse de tir
FST Federazione sportiva svizzera di tiro
FST Federaziun svizra dal sport da tir

Comandi per gli Esercizi Federali

Edizione 2003

(Cdo-P) Doc.-Nr. 4.02.1.5 i

Tiro federale in campagna 50m

Gli esercizi sono composti di:

Esercizio	Programma	Bersaglio	Nr. colpi
1	tiro cpc 60 secondi per colpo oppure 6 colpi cpc entro 6 min., marcati singolarmente	B 5	6
2	tiro di serie 2x 3 colpi ,in 60 sec per serie	B 5	6
3	tiro celere 1x6 colpi in 60 sec	B 5	6
Totale			18

Tutti i tiratori presenti sulla linea di tiro sparano assieme e su cdo.

Comandi di tiro per pistole

1. Il magazzino può essere riempito con la munizione solo sul banco di tiro. In caso di tiro colpo per colpo ogni colpo deve essere caricato singolarmente.
2. Nel tiro di serie e nel tiro celere si possono caricare solo tanti colpi quanti ne prevede la serie stessa.
3. Nel tiro cpc l'arma deve essere assicurata dopo ogni colpo e depositata sul banco con la culatta aperta e con la canna rivolta in direzione dei bersagli.
4. Al termine di un tiro di serie, celere o al termine di un programma il magazzino deve essere tolto, la culatta aperta e l'arma depositata sul banco con la canna rivolta in direzione dei bersagli.
5. Dopo il comando "**CARICARE**" i programmi con limitazione di tempo sono da comandare nel modo seguente:

Installazione 50 m:

"SIETE PRONTI ?"

In caso di risposta negativa si comanda: **"RIPORRE"**;
se non è il caso si continua a comandare:

"Attenzione" e in seguito **"FUOCO"** ;

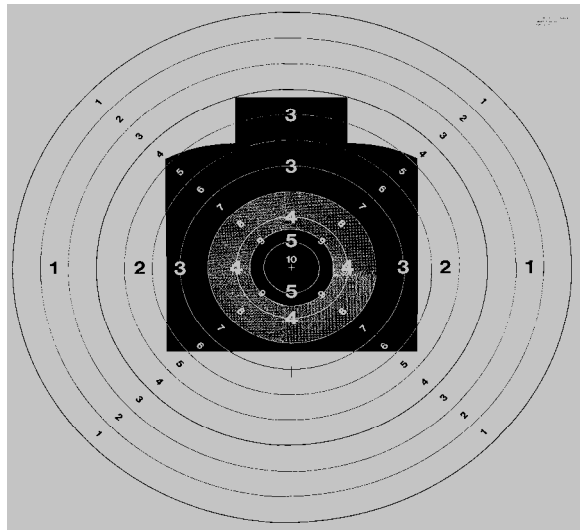
I tempi di tiro iniziano con il cdo "fuoco" e terminano con il cdo **"ALT !"**; il tempo viene dato ogni 10 secondi e gli ultimi 5 secondi vengono scanditi.

6. Soltanto quando tutte le armi, secondo i cpv. 3 e 4, sono depositate sul banco, può essere dato l'ordine "Marcazione!"

Bersaglio:

Bersaglio combinazione - pistola B

(un metro suddiviso in dieci cerchi, risp. cinque zone - form. 34.13)





SSV Schweizer Schiesssportverband
FST Fédération sportive suisse de tir
FST Federazione sportiva svizzera di tiro
FST Federaziun svizra dal sport da tir

Comandi e Disposizioni per le Competizioni della Federazione FST

Edizione 2003

(Cdo-P) Doc.-Nr. 4.02.2.i

Contenuto:

Comandi:

- Maestria B Doc.-Nr. 4.02.2.1
- Competizioni in genere Doc..-Nr. 4.02.2.2

Disposizioni:

- Particolarità per la maestria B Doc.-Nr. 4.02.2.3
- Particolarità per le "competizioni
in genere" Doc.-Nr. 4.02.2.4
- Valutazione con i calibri Doc.-Nr. 4.02.2.5
- Inceppamenti dell'arma Doc.-Nr. 4.02.2.6

Segretariato
Scuola Svizzera di tiro alla Pistola SSTP
Pfändwiesenstr. 31
Postfach 1064
8152 Opfikon

Tel. 01 / 811 22 55
Fax 01 7 811 22 30

Comandi quali files PDFals PDF
da Internet:

www.fst-ssv.ch/d Seguire l'indice: Regolamenti/ Pistola



SSV Schweizer Schiesssportverband
FST Fédération sportive suisse de tir
FST Federazione sportiva svizzera di tiro
FST Federaziun svizra dal sport da tir

Comandi per le Competizioni FST

Edizione 2003

(Cdo-P) Doc.-Nr. 4.02.2.1 i

Maestria B

Comando

Procedura

1. Parte: programma precisione

"Tiratori, occupate le linee di tiro!"

I tiratori occupano i loro posti e si preparano; durante questo tempo il direttore di tiro può fare comunicazioni importanti.

"5 colpi di prova in 5 minuti, cpc, caricare!"

I tiratori eseguono e si tengono pronti; dopo un lasso di tempo adeguato (1 min.) segue l'ordine del direttore di tiro:

"Start !"

Il direttore di tiro sorveglia i tiratori e annuncia nel modo seguente il tempo:

" 1 min., 2 min., 3 min.,
4 min., - 55..57..59,
ALT ! Aprire la culatta,
togliere il magazzino,
deporre l'arma !"

Il direttore di tiro controlla se l'ordine viene eseguito correttamente. Le armi possono essere di nuovo toccate solo al momento in cui viene dato l'ordine di preparazione per la prima serie di gara (misura di sicurezza) . Ora il direttore di tiro ordina:

"Marcazione"

Segue la marcazione: trasporto dei bersagli, valutazione e iscrizione sui fogli di stand. Controllare se tutti i fori sono coperti con i bollini. Poi tutti i bersagli assieme vengono trasportati di nuovo in avanti. Segue il comando:

"Per la 1.(2./3./4./5./6.)
serie di gara, in 5 min.,
caricare !

I tiratori caricano e si preparano; dopo un lasso di tempo adeguato (1 min.) segue l'ordine del direttore di tiro:

(stessa procedura ["Start" ecc.] come già descritta per la serie di prova della parte precisione. **Non è permessa l'osservazione con il cannocchiale**)

Questi comandi e queste procedure si ripetono fino al termine della 1. parte.

Ora segue l'ordine del direttore di tiro:

"Scaricare, controllo dell'arma ! "

Controllo della scarica; il segretario deve firmare il foglio di stand per la 1. parte.

2. parte: tiro celere:

"Tiratori, occupate le linee di tiro!"

I tiratori occupano i loro posti e si preparano; durante questo tempo il direttore di tiro può fare comunicazioni importanti.

" 5 colpi di prova in 5 minuti; cpc oppure tiro di serie; nel tiro cpc si può caricare solo 1 colpo alla volta , caricare!"

Secondo le PTP FST i tiratori possono, prima del tiro celere, sparare al massimo 5 colpi di prova in serie o cpc.

I tiratori caricano e si preparano; dopo un lasso di tempo adeguato (1 min.) segue l'ordine del direttore di tiro:

" Start! "

Il direttore di tiro sorveglia i tiratori e annuncia nel modo seguente il tempo:

" 1 min., 2 min., 3 min., 4 min., - 55...57...59, Alt! Aprire la culatta, togliere il magazzino, deporre l'arma !"

Controlli analoghi come nella parte precisione (misure di sicurezza, bollini incollati bene....);poi tutti i bersagli assieme vengono trasportati di nuovo in avanti. Segue il comando:

"Per la 1.(2./3./4./5./6.) serie di gara, in 30 sec., caricare !

I tiratori caricano e si preparano; dopo un lasso di tempo adeguato (1 min.) segue la domanda del direttore di tiro:

"Siete pronti?"

Se c'è una risposta "No" il direttore di tiro ordina:

"Non pronti!"

Dopo 15 secondi segue l'ordine:

"Attenzione!"

Dopo 3 secondi il direttore di tiro comanda:

"Start!"

Il direttore di tiro sorveglia i tiratori e annuncia nel modo seguente il tempo:

"10,20,25...27...29, Alt! Aprire la culatta, togliere il magazzino, deporre l'arma !"

Controlli come già descritti. Ora il direttore di tiro comanda:

"Marcazione"

Segue la marcazione: trasporto dei bersagli, valutazione e iscrizione sui fogli di stand. Controllare se tutti i fori sono coperti con i bollini. Poi tutti i bersagli assieme vengono trasportati di nuovo in avanti.

Questi comandi e queste procedure si ripetono fino al termine della 2. parte.

Ora segue l'ordine del direttore di tiro:

"Scaricare, controllo dell'arma! " Controllo della scarica; il segretario ed il tiratore devono firmare il foglio di stand.

Comandi per le Competizioni FST

Edizione 2003

(Cdo-P)Doc.-Nr. 4.02.2.2 i

Competizioni in genere

Comando

"Tiratori, occupate le
linee di tiro!"

Procedura

I tiratori occupano i loro posti e si preparano; durante questo tempo il direttore di tiro oltre a salutare può fare comunicazioni importanti.

COMANDI PER CARICARE!

ESEMPI 50M:

"Per il 1./2./ecc. colpo di prova
insec.; cpc su
comando; caricare un colpo!

oppure: " Per il 1./2./ ecc. colpo di
gara insec.; cpc su
comando; caricare un colpo!"

oppure: " Per la 1. serie di gara
insec./min.; tiro di serie
(tiro celere) su comando;
caricare..... colpi! "

ESEMPI 25M:

Sono da applicare gli stessi comandi come sono descritti nel tiro celere del programma pistola a percussione centrale- e pistola sport.

Nei poligoni a 25m bisogna insistere con determinazione, affinché siano caricati soltanto tanti colpi, quanti ne richiede il programma. Le armi o parti delle stesse (pure i magazzini) possono essere toccate solo al momento del comando "CARICARE". **Tiratori che non rispettano queste regole devono essere ammoniti e i recidivi espulsi!**

"Per il 1./ecc. colpo di prova,
caricare!" oppure:
"Per la serie di prova, caricare!"
oppure:
"Per la 1./2./ecc. serie di gara,
caricare!"

I tiratori caricano e si preparano; dopo un lasso di tempo adeguato (ca. 45sec/ fino ad 1 min.) segue l'ordine del direttore di tiro:

COMANDI PER IL TIRO

50 m:

"Start!"

Doc.-Nr. 4.02.2.2 i – Pagina 2

25 m:

Nei poligoni, in particolare in quelli a 25m, è raccomandabile lavorare anche in occasione di tiri di gruppo con i comandi usati per il tiro match: "Caricare!", "Attenzione", "Start" ecc. In tal modo i tiratori, che tirano pure dei programmi match, si abituano a sentire sempre gli stessi comandi.

Di conseguenza:	Dopo il comando "Caricare" i tiratori si preparano. Il direttore di tiro, dopo un lasso di tempo adeguato (da 45 sec. a 1 min. – in competizioni ISSF sono da attendere con precisione i 60 secondi!), dà il seguente comando:
Con il tiro di precisione: " Start!"	La competizione inizia nel momento, in cui la direzione del tiro dà l'ordine "Start!".
Indicazioni del tempo:	Il direttore di tiro sorveglia i tiratori e informa nel modo seguente sul tempo:
"1 min., 2 min., ecc.....Alt ! Aprire la culatta, togliere il Magazzino, deporre l'arma!"	Indicando il tempo si rende un grande servizio a quei tiratori, per i quali è poco sviluppato il senso del tempo. Dopo 5 minuti vengono girati i bersagli e il direttore di tiro comanda:
Con il tiro celere: "Attenzione!"	I bersagli vengono girati, risp. con marcazione elettronica vengono inserite le luci rosse. Dopo 7 secondi i bersagli si riaffacciano, risp. vanno inserite le luci verdi.
Indicazione del tempo:	Il direttore di tiro sorveglia i tiratori e indica il tempo nel modo seguente:
"10 sec.,20 sec., 25...27.. 29..... alt!"	Si raccomanda l'indicazione del tempo nei tiri di gruppo. Partecipano anche tiratori poco esercitati, con scarso senso del tempo. Agli stessi si rende un grande servizio, indicando il tempo.
"Stop, scaricare !"	Il direttore di tiro controllo se l'ordine viene eseguito ovunque in modo corretto. Le armi possono di nuovo essere toccate solo con l'ordine di preparazione per i prossimi colpi (misura di sicurezza-ISSF 8.2.7.1); ora il direttore di tiro ordina:
"Marcazione!"	segue il trasporto dei bersagli e la valutazione
Controlli/valutazione:	Il direttore di tiro controlla se l'ordine viene eseguito in modo corretto. Le armi possono di nuovo essere toccate soltanto con l'ordine di preparazione per i prossimi colpi (misura di sicurezza); ora arriva di nuovo l'ordine "Caricare" se il programma continua.
Terminato il programma, il direttore di tiro comanda:	
" Scaricare, controllo dell'arma "	Controllo della scarica. Il segretario ed il tiratore devono firmare il foglio di stand.



Comandi per le Competizioni della Federazione FST

Edizione 2003

(Co-P) Doc.Nr. 4.02.2.3.i

Particolarità per la Maestria B

Piano orario con più turni:	Parte precisione: 60 minuti Parte tiro celere: 30 minuti
Interruzioni di tiro:	Ogni parte di programma va tirata senza interruzione.
Conduzione dei tiratori:	Si spara su comando.
Colpi valevoli	Ogni colpo che il tiratore fa partire è valido.
Colpi mancati (errati):	Colpi sparati prima o dopo il tempo di tiro comandato_e colpi non sparati affatto sono valutati come errore (zero).
Inceppamenti:	<p>Vedi le prescrizioni di tiro pistola FST (PTP-FST, PT-P Art.17)</p> <p>Difetti dell'arma e del meccanismo di carica vanno a carico del tiratore eccezion fatta per le rotture e per la munizione difettata.</p> <p>Se si verifica un inceppamento e il tiratore vuole farselo riconoscere, egli deve tenere l'arma nella "posizione pronto" e avvertire il direttore di tiro con il braccio libero alzato. Il tiratore non deve assolutamente eseguire manipolazioni con l'arma. Il direttore di tiro (giudice/commissario) gli toglie l'arma dalla mano e constata la causa dell'inceppamento.(vedi Doc. Nr. 4.02.2.6)</p> <p>Se si tratta di un difetto di funzionamento " ammesso" bisogna prendere nota dei colpi sparati, registrarli e non coprirli con i bollini. Tutta la serie viene ripetuta. Vengono valutati i cinque colpi di valore inferiore.</p> <p>Se si tratta di un inceppamento "non ammesso" si procede subito come nel caso di inceppamenti ammessi. Di questa serie vengono valutati soltanto i quattro (4) colpi peggiori.</p>

completa

La serie di ripetizione viene sparata con la successiva serie di gara degli altri concorrenti. Le serie di gara non ancora sparate, a causa delle ripetizioni, vengono eseguite alla fine.

Lo stesso tiratore, indipendentemente dalla causa dell'inceppamento, ha diritto al massimo a due (2) ripetizioni. In caso di ulteriori inceppamenti vengono valutati unicamente i colpi sparati e i rimanenti colpi della serie sono valutati come „zero“ (0).



SSV **Schweizer Schiesssportverband**
FST **Fédération sportive suisse de tir**
FST **Federazione sportiva svizzera di tiro**
FST **Federaziun svizra dal sport da tir**

Particolarità per le «Competizioni in genere»

Rimandiamo esplicitamente alle Prescrizioni di tiro PTP FST/PT-P che devono essere esposte in ogni poligono di tiro. Dei punti più importanti di queste prescrizioni tecniche e che danno sempre adito a discussioni facciamo seguire il seguente estratto:

Colpi validi:

PT-P Art. 16 Ogni colpo fatto partire dal tiratore è valido.

Prescrizioni di sicurezza

PT-P Art. 20: **Ogni arma va considerata carica fino al momento in cui, con il controllo della scarica ci si è resi conto personalmente del contrario.**

PT-P Art. 21: Si può manipolare l'arma solo nella linea di tiro e rivolti in direzione dei bersagli. Lo sgrassaggio e la pulizia dell'arma vanno effettuati nelle apposite installazioni (tavolo di pulizia).

Caricare:

PT-P Art. 22 Il magazzino può essere riempito con la munizione soltanto sul banco di tiro.

Nel poligono 25m il magazzino può essere riempito soltanto dopo il comando "Caricare!" con il numero di colpi prescritti per la serie.

Nel tiro colpo per colpo (p.es. singoli colpi di prova) ogni colpo deve essere caricato singolarmente, cioè si carica su comando ("caricare un colpo!").

Nel tiro celere si possono caricare soltanto tanti colpi quanti ne sono previsti e comandati per la serie in questione.

Colpi errati

PT-P Art. 41: Se nel tiro colpo per colpo si trovano due o più colpi di valore diverso sul bersaglio, gli stessi vengono coperti con i bollini. Il tiratore può ripetere il colpo.

Se ciò avviene nelle serie, il direttore di tiro decide in modo definitivo secondo l'art. 41 PTP FST PT-P. Si procede nel modo seguente:

se i colpi in più sono stati sparati dal tiratore stesso egli non può ripetere la serie. Vengono cancellati i colpi in più con il valore più alto.

Doc.-Nr. 4.02.2.4 i- pagina 2

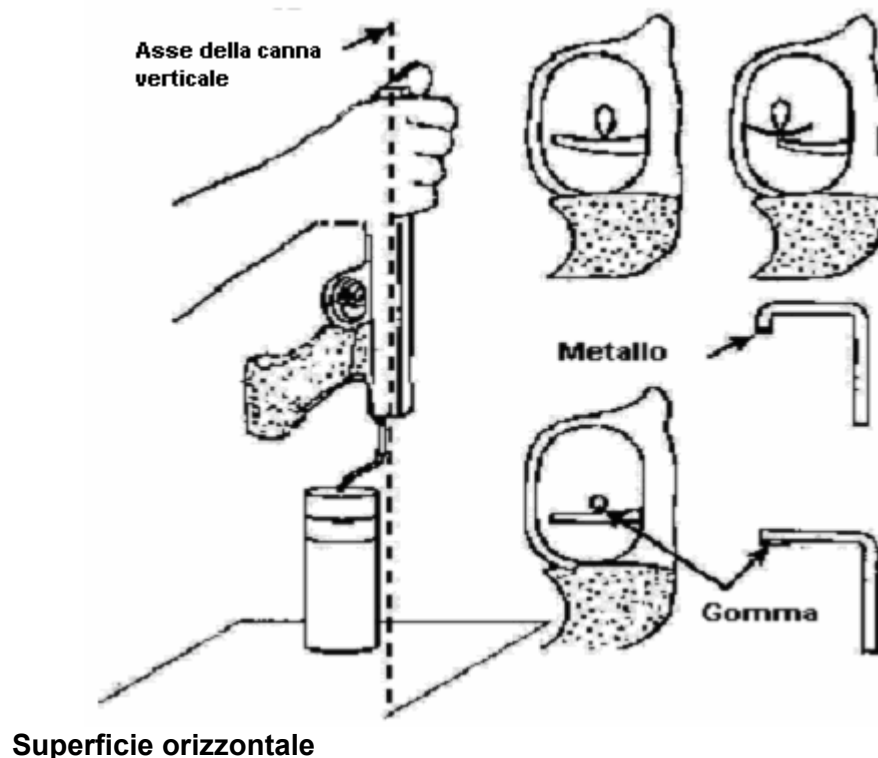
se i colpi superflui sono dovuti ad un altro tiratore o non è possibile stabilirne l'origine, il tiratore può scegliere di ripetere la serie intera o di farsi cancellare i colpi migliori.

Peso dello scatto:

PT-P Art.26 + Tab. V- P:	Armi d'ordinanza (PO)	
	Pistola SIG 75	1500g per tutti i tiratori (percussore in tensione)
	Pistola SIG 49	1360 g
	Pistola Parabellum	1360 g
	(secondo l'elenco dei mezzi ausiliari della SAFS form. 27.132 i)	

Pistole sport piccolo calibro: (PSPC)
al minimo 1360 g per gli uomini, 1000g per le donne, gli juniores
e gli adolescenti

Pistole sport grosso calibro (PGC):
al minimo 1360g per tutti



Ulteriori informazioni riguardanti la misura del peso dello scatto figurano nelle istruzioni ISSF
(Cdo-P) Doc. Nr. 4.02.3.17. i



SSV Schweizer Schiesssportverband
FST Fédération sportive suisse de tir
FST Federazione sportiva svizzera di tiro
FST Federaziun svizra dal sport da tir

Comandi per le Competizioni della Federazione FST

Valutazione con i calibri (ISSF)

Per la valutazione di colpiti dubbi devono essere impiegati calibri con le seguenti misure (PT-P Art. 41 e 43):

10m Pistola ad aria compressa

Calibro 4,5 mm "negativo" per il bersaglio di precisione Pac 10m

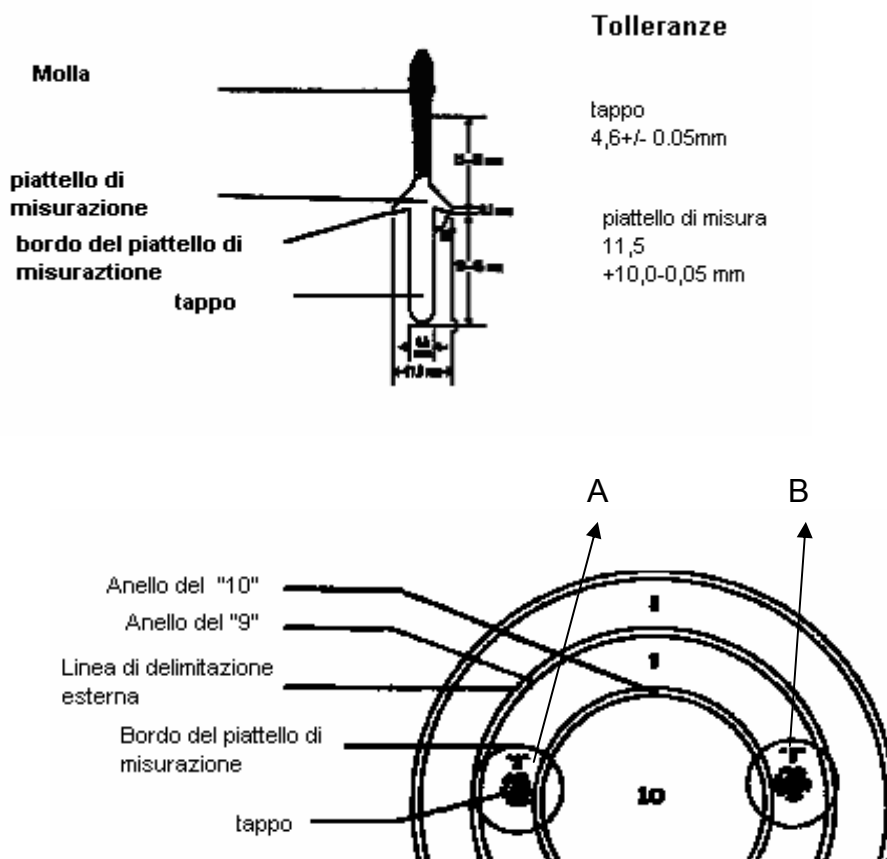
Diametro del bordo di misura: 11,5 mm (+0.00 mm/-0,05 mm)

Impiego: per gli anelli dal 2 al 10 del bersaglio Pac 10m

Calibro 4,5 mm "positivo"

Diametro del bordo di misura: 4,5 mm (+ 0,05 mm/ - 0,00 mm)

Impiego: per l'esame dell'interno del 10 sui bersagli Pac
per la misura dell'anello 1 sui bersagli Pac 10m



Doc.-Nr. 4.02.2.5 i – Pagina 2

Esempio A

La linea di delimitazione esterna del prossimo anello esterno, cioè del 9, viene soltanto toccata dal bordo del piattello di misurazione, ma non coperta (rotta). Perciò vale il **valore del colpito superiore**, cioè dieci.

Esempio B

La linea di delimitazione esterna dell'anello del 9 viene coperta (rotta) dal bordo del piattello di misurazione. Perciò vale il **valore del colpito** inferiore, cioè nove.

Non è permesso introdurre una seconda volta il calibro nello stesso foro, in quanto i contorni del foro sono stati modificati in occasione della prima valutazione e di conseguenza è stata creata una base di partenza diversa.

Quando si valuta con il calibro il bersaglio deve sempre essere tenuto orizzontalmente. A questo scopo è consigliabile usare un supporto stabile. Ideale la cosiddetta tavoletta di valutazione. Questa tavoletta deve avere uno spessore tale da non permettere al „tappo“ di 10mm di toccare la base d'appoggio ed una superficie superiore al bersaglio, preferibilmente 25 x 25 cm. Inoltre la tavoletta deve avere al centro un buco del diametro di 8-10 mm, che permetta di centrare bene il colpito.

Ulteriori informazioni relativi alla valutazione PAC figurano nelle istruzioni ISSF (Cdo-P) Doc.Nr. 4.02.3.15 i.

Pistole con calibro 5,6 mm (.22lr) 25m e 50m

Diametro del bordo si misura: 5,6 mm (+ 0,05 mm/ - 0,00 mm)
Impiego: per tutte le competizioni nelle quali si spara con munizione 5,6 mm

Pistole a percussione centrale 25m (calibro 7,62 mm- 9,65 mm)

Diametro del bordo di misura: 9,65 mm (+0,05 mm/ - 0,00 mm)
diametro dello spinotto (tappo): in corrispondenza al calibro da esaminare
Impiego: per le competizioni a percussione centrale (PGC)

ISSF: 25m

calibro	diametro,piattello di misurazione per la valutazione	Conversione in millimetri
.22 7.65 mm	5,60 mm	.22 corrispondono a 5,6 mm 9,65 mm
9,00 mm .32 .38	9,65 mm 9,65 mm 9,65 mm	.32 corrispondono a 8,128 mm .38 corrispondono a 9,652 mm

Misuratore di strappo:

Sono considerati strappi il colpiti che superano la lunghezza di 7 mm con il calibro 5,6 mm (.22) e di 11 mm con il calibro 7,62 fino a 9,65 mm (.32 fino .38) . Sono valutati come "zero". Per misurare il colpito allungato orizzontalmente bisogna usare un "misuratore di strappo" (va considerato solo il foro del colpito e non altre escoriazioni del bersaglio/cartone).

50m Vanno adoperati calibri il cui diametro del bordo di misura corrisponde al calibro della munizione sparata: 5,6 mm (.22) oppure 7,65 mm o 9 mm.



SSV Schweizer Schiesssportverband
FST Fédération sportive suisse de tir
FST Federazione sportiva svizzera di tiro
FST Federaziun svizra dal sport da tir

Comandi per le Competizioni della Federazione FST

Difetti alle armi (inceppamenti)

Fanno stato le Prescrizioni tecniche (PT-P) delle Prescrizioni di Tiro Pistola FST (PTP FST Doc.Nr. 4.10 i) edizione 1999.

Secondo l'art. 17 delle PT-P vale quanto segue:

Gli inceppamenti ed i difetti del meccanismo di carica vanno a carico del tiratore. Fanno eccezione le rotture di materiale e la munizione che fa cilecca durante l'esecuzione di una serie o di un programma e che vengono segnalati subito da parte del tiratore.

Se si verifica un inceppamento ed il tiratore vuole che sia riconosciuto, egli deve tenere l'arma in "posizione pronto" ed avvisare con il braccio libero alzato il capostand/monitore/direttore di tiro. Quest'ultimo procederà alla verifica.

Valgono le seguenti regole: il numero dei colpi sparati viene registrato. I fuochi di serie, le serie della maestria B e le serie della parte precisione delle maestrie C vengono ripetute. Vengono valutati i colpi previsti dalla serie con il valore inferiore.

Le serie del tiro celere (duello) a 25m vengono completate con il numero di colpi mancanti.

La ripetizione o il completamento di una serie n seguito ad inceppamento è permessa al massimo una volta per serie e due volte in ogni semiprogramma delle maestrie B e C.

Per le competizioni, che si svolgono secondo le prescrizioni ISSF fanno stato le corrispondenti regole.

Articolo ISSF: (secondo le Regole ISSF del 1° gennaio 2001)

8.8.0 Inceppamenti e disturbi

8.8.3.1 Se un colpo, in seguito a inceppamento, non parte ed il tiratore intende annunciare il difetto egli deve tenere impugnata l'arma in direzione dei bersagli. In seguito avverte immediatamente la direzione del tiro alzando il braccio libero, senza disturbare gli altri tiratori.

8.8.3.1.1 Il tiratore può tentare di eliminare lui stesso il difetto in modo da poter finire la serie. Se però il suo tentativo va a vuoto non ha più diritto al riconoscimento di un inceppamento ammesso, a meno che sia rotto il percussore o danneggiata in modo tale un'altra parte dell'arma da non permetterne più il funzionamento.

8.8.3.1.2 Se l'inceppamento interviene durante la serie di prova lo stesso non viene registrato. La serie di prova non può essere ripetuta. Essa può comunque essere completata entro al massimo due (2) minuti sul bersaglio fermo o sul bersaglio a marcazione elettronica.

8.8.3.3 Difetti dell'arma ammessi e non ammessi.

8.8.3.3.1 Un inceppamento è ammesso

- se c'è un colpo in canna;
- quando il meccanismo dello scatto non funziona;

Doc.-Nr. 4.02.2.6 i - Pagina 2

- quando, pur avendo funzionato il meccanismo dello scatto, il colpo non è partito;
- quando il bossolo non è stato espulso;
- quando sono bloccati la cartuccia, il magazzino, il cilindro o un'altra parte dell'arma;
- se è rotto il percussore o se c'è un'altra parte dell'arma talmente danneggiata da non poter più funzionare;
- se la pistola spara a raffica (raddoppia), senza che venga azionato lo scatto. Il tiratore deve immediatamente arrestare il tiro. Senza il permesso del direttore di tiro o di un membro della giuria il tiratore non può continuare ad usare quest'arma. Se una simile "doppietta" di colpi colpisce il bersaglio, il colpo che si trova situato più in alto sul bersaglio non viene valutato;

- se (anche a causa dell'impiego di un dispositivo raccogli-bossoli) la slitta si blocca o il bossolo vuoto non viene espulso.

8.8.3.3.2 Un inceppamento non è ammesso se

- se il tiratore ha mosso la culatta, il percussore o la leva di sicurezza o se un'altra persona ha toccato l'arma **prima che la stessa sia stata esaminata dal direttore di tiro o da un membro della giuria;**
- l'arma è assicurata;
- il tiratore non ha fatto il movimento di carica;
- il tiratore ha caricato meno colpi di quanto previsto;
- il tiratore dopo il colpo precedente non ha staccato in modo sufficiente il dito dal grilletto;
- l'arma è stata caricata con munizione sbagliata;
- se il magazzino non era introdotto correttamente o se durante il tiro è uscito, a meno che questo inconveniente sia dovuto ad un guasto del meccanismo;
- se il difetto è dovuto ad una disattenzione del tiratore;

8.8.3.4 Constatazione della causa di un difetto

Se la causa del difetto non è riconoscibile osservando l'arma e se un proiettile rimasto in canna non è stato segnalato dal tiratore come inceppamento, il direttore di tiro o un membro della giuria deve prendere l'arma senza toccare lo scatto e poi provare a far partire il colpo con l'arma rivolta in direzione sicura. Così può constatare se il tiratore ha attivato o meno lo scatto.

8.8.3.4.1 Se l'arma è **un revolver** il direttore di tiro o il commissario non possono attivare lo scatto, a meno che il cane sia teso.

8.8.3.4.2 Se il colpo non parte l'esame deve essere continuato in modo da poter stabilire la causa del disturbo all'arma e poter decidere se si tratta di un inceppamento ammesso o meno.

8.8.3.4.3 Dopo l'esame la direzione e del tiro decide : **inceppamento ammesso** oppure **inceppamento non ammesso**.

8.8.3.5.1 Se la direzione del tiro in seguito all'esame decide che si tratta di **inceppamento non ammesso** il colpo in causa viene valutato come "zero" (0)



Comandi e Disposizioni per le competizioni pistola ISSF

Edizione 2003

(Cdo-P) Doc.-Nr. 4.02.3 i

Documento base: Regole ISSF Edizione 07/2001

Contenuto

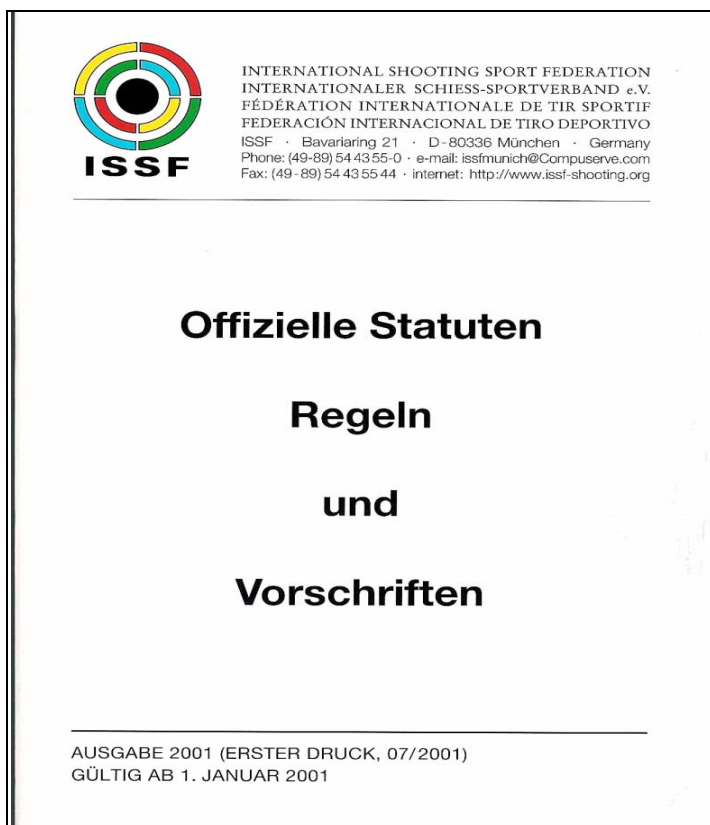
Comandi:

- 10m Pistola ad aria compressa Doc.-Nr. 4.02.3.1
- 10m Pistola ad aria compressa 5 colpi compet. con bersagli ribaltanti Doc.-Nr. 4.02.3.2
- 10m Pistola ad aria compressa 5 colpi competizione standard Doc.-Nr. 4.02.3.3
- 50m Pistola libera Doc.-Nr. 4.02.3.4
- 25m Pistola a percussione centrale e pistola sport
 - Programma precisione Doc.-Nr. 4.02.3.5
 - Programma tiro celere (duello) Doc.-Nr. 4.02.3.6
- 25m Pistola standard Doc.-Nr. 4.02.3.7
- 25m Pistola automatica (velocità olimpica) Doc.-Nr. 4.02.3.8
- Finali per Doc.-Nr. 4.02.3.9
 - 10m Pistola ad aria compressa
 - 50m Pistola libera
- 25m Finali per pistola sport (donne) Doc.-Nr. 4.02.3.10
- 25m Finali per pistola automatica (velocità olimpica) Doc.-Nr. 4.02.3.11

Disposizioni:

- Posizione READY discipline 25m, impugnature e misure pistole (ISSF 07/2001) Doc.-Nr. 4.02.3.12
- Difetti alle armi Doc.-Nr. 4.02.3.13
- Funzionari di competizione bersagli di controllo Doc.-Nr. 4.02.3.14
- Valutazione con il calibro PAC- negativo Doc.-Nr. 4.02.3.15
- Valutazione con il calibro ISSF
Tabella riassuntiva per le competizioni PAC tiro celere Doc.-Nr. 4.02.3.16
- Controllo del peso dello scatto
Tabella riassuntiva Pistole ISSF (valori massimi) Doc.-Nr. 4.02.3.17

REGOLAMENTO ISSF



Sito ISSF: www.issf-shooting.org/

Regolamenti ISSF attuali ottenibili presso:

Segretariato

Scuola Svizzera di tiro alla Pistola SSTP
Pfändwiesenstr. 31
Postfach 1064
8152 Opfikon

Tel. 01 / 811 22 55
Fax 01 7 811 22 30

Comandi quali files PDF
da Internet:

www.fst-ssv.ch/d seguire l'indice: Regolamenti / Pistola



SSV Schweizer Schiesssportverband
FST Fédération sportive suisse de tir
FST Federazione sportiva svizzera di tiro
FST Federaziun svizra dal sport da tir

Comandi per le Competizioni Pistola ISSF

Edizione 2003

(Cdo-P) Doc.-Nr. 4.02.3.1 i

Documento base: Regole ISSF Edizione 07/2001

Pistola ad aria compressa 10m

Basi tecniche: Tabella competizioni pistola (ISSF 8.15.0)
Tabella dati pistole (valori massimi- ISSF 8.16.0)

I tiratori si presentano nel poligono loro riservato e aspettano fino al momento in cui il direttore di tiro li invita ad occupare i rispettivi stand. Se prima del tempo di preparazione c'è tempo a disposizione i tiratori possono preparare il loro materiale, manipolare con le pistole, premesso ovviamente che sia terminato il turno precedente. Prima dell'inizio del tempo ufficiale di preparazione tutti i controlli da parte della direzione del tiro e della giuria devono essere stati ultimati (ISSF 8.6.4.1)

COMANDI

“Tiratori ai vostri posti!”

“Il tempo di preparazione di 10 minuti inizia ora !

Il tempo di preparazione è terminato!”

“Start!”

ulteriori colpi di prova

PROCEDURA

I tiratori occupano i loro posti.

Prima dell'inizio della gara ai tiratori viene messo a disposizione un tempo di preparazione di **10 minuti**.

Durante questo tempo i bersagli di prova sono esposti e i “colpi a secco”, come pure esercizi di sollevamento dell'arma e di mira sono autorizzati (ISSF 8.6.4.1)

Definizione di colpo a secco:

Colpo a secco è la prova del meccanismo di scatto senza esplodere colpi (aria o gas).

Dopo i 10 minuti di preparazione sarà impartito il comando seguente:

Segue quindi il comando:

La competizione inizia nell'istante in cui il direttore di tiro dà il comando “Start” (ISSF 8.6.4.2.1).

Colpi di prova: Prima dei colpi di gara è autorizzato un numero illimitato di colpi di prova sui cartoni riservati alla stessa. Dopo il primo colpo di gara

sono autorizzati solo in casi eccezionali e con il consenso della direzione di tiro o della giuria (ISSF 8.6.4.2.2) Sono i tiratori stessi che cambiano i bersagli sotto sorveglianza della direzione del tiro. Il tiratore stesso e solo lui è responsabile in merito al tiro sui bersagli giusti. (ISSF 8.6.3.1.1.1)

Sui bersagli di gara si può sparare **un solo colpo**.

Alla fine di ogni serie di 10 colpi il tiratore prepara e depone i bersagli in modo che gli stessi possano essere ritirati o iscritti da parte del segretario (ISSF 8.6.3.1.1.2).

Prima che il tempo di tiro scada il direttore di tiro deve informare i tiratori sui dieci (10), risp. cinque (5) minuti che rimangono al termine del tiro (ISSF 8.6.4.2.4).

“Ancora 10 minuti !”

“Ancora 5 minuti !”

Quando scade il tempo di gara (105 minuti per il programma di 60 colpi inclusi i colpi di prova e 75 minuti per il programma di 40 colpi inclusi i colpi di prova) sarà impartito il comando:

“Stop!”

I colpi sparati dopo questo termine vengono valutati come errore (zero) a meno che il direttore di tiro o la giuria abbiano concesso un prolungamento del tempo di gara.

Alla fine della competizione segue il comando:

“Scaricare!”

Regole speciali per la competizione Pistola ad aria compressa 10m

ISSF 8.6.4.3.1

Se un tiratore durante il tempo di preparazione aziona la carica di propulsione **ottiene un ammonimento. Per ogni ulteriore mancanza gli vengono tolti due (2) punti** dalla prima serie di gara. (ISSF 8.6.4.3.1)

ISSF 8.6.4.3.2

Una volta inserito il primo bersaglio di gara, ogni volta che il tiratore **aziona la carica di propulsione** (il meccanismo di scatto) e non viene colpito il bersaglio, gli viene conteggiato uno “zero” (0), anche se non aveva caricato il proiettile. **I colpi a secco** senza che venga azionata la carica di propulsione (aria o gas) sono permessi ad eccezione delle finali.

ISSF 8.6.4.3.3

Se un tiratore vuole cambiare la sua **bomboletta di gas o di aria compressa** lo può fare, ma solo abbandonando lo stand di tiro (deve ovviamente chiedere il permesso al commissario/direttore di tiro).

ISSF 8.6.6.2.1.2.1

Se un tiratore spara **più colpi** di quanti ne sono previsti dal programma su un bersaglio di gara, non viene punito per i primi due (2) di questi errori. Per il terzo ed i seguenti gli vengono tolti due (2) punti per colpo in più nella serie in cui si verifica l'errore. Inoltre deve sparare un numero corrispondente di colpi in meno sul bersaglio successivo.



SSV Schweizer Schiesssportverband
FST Fédération sportive suisse de tir
FST Federazione sportiva svizzera di tiro
FST Federaziun svizra dal sport da tir

Comandi per le Competizioni Pistola ISSF

Edizione 2003

(Cdo-P) Doc.-Nr. 4.02.3.2 i

Documento base: Regole ISSF edizione 07/2001

Pistola ad aria compressa da 5 colpi 10m Competizione con bersagli ribaltabili

Basi tecniche: **Bersagli ribaltabili** (SSF 8.20.9)
 Ulteriori disposizioni (ISSF 8.20.10)

I tiratori si presentano nel poligono loro riservato e aspettano fino al momento in cui il direttore di tiro li invita ad occupare i rispettivi stand. Se prima del tempo di preparazione c'è tempo a disposizione i tiratori possono preparare il loro materiale, manipolare con le pistole, premesso ovviamente che sia terminato il turno precedente. Prima dell'inizio del tempo ufficiale di preparazione tutti i controlli da parte della direzione del tiro e della giuria devono essere stati ultimati (ISSF 8.6.4.1)

Il programma di gara comprende 40 colpi per uomini/juniores e 30 per donne/donne-jr. E' suddiviso in serie di cinque (5) colpi, ognuna ripartita in dieci (10) secondi. In ogni serie si spara un (1) colpo su ognuno dei bersagli ribaltabili nel tempo prescritto. (ISSF 8.20.3)

COMANDI

PROCEDURA

“Tiratori ai vostri posti!”

I tiratori occupano i loro posti.
Prima dell'inizio della gara ai tiratori viene messo a disposizione un tempo di preparazione di **3 minuti** (ISSF 8.20.2.1)

“Il tempo di preparazione di 3 minuti inizia ora !”

Durante questo tempo i tiratori possono fare sulla loro linea dei “colpi a secco”, degli esercizi di sollevamento dell'arma e di mira (ISSF 8.6.4.1)

Il tempo di preparazione è terminato!”

Dopo i 3 minuti di preparazione sarà impartito il comando seguente:

Il direttore di tiro deve annunciare la serie. Dopo il comando **“Caricare !”** i tiratori hanno un (1) minuto di tempo per prepararsi: (ISSF 8.20.3.1)

“Per la serie di prova in 10 secondi, caricare !”

Trascorso il minuto il direttore di tiro dà il seguente ordine:

Con il tempo non calcolato elettronicamente (ISSF 8.20.3.2.1)

“ Attenzione 3-2-1 Start !”

Il comando **“Start!”** è il segnale per il tiro. Il tempo viene controllato con il cronometro.
Dopo dieci (10) secondi:

“STOP!”

I colpi sparati dopo l'ordine “Stop!” sono degli “zeri” (0).

„Scaricare!“ Il direttore di tiro controlla se tutti eseguono correttamente l'ordine. Fino al nuovo ordine “Caricare!” i tiratori non possono toccare la loro PAC. Indi segue l'ordine:

“Marcazione!” Tutti i bersagli **caduti** durante i 10 secondi sono dei colpiti. Ogni colpito vale un (1) punto. Colpi sparati in anticipo o in ritardo sono valutati “zero” (0). Dopo ogni serie di cinque (5) colpi, i bersagli caduti di ogni serie devono essere contati, annunciati al tiratore e registrati sul foglio di stand.

Ora seguono i comandi delle serie di gara successive e il procedimento è analogo a quello della serie di prova.

“Per la prima serie di gara.... / Per la seconda serie di gara.....terza...quarta....ecc.

Con il tempo preso elettronicamente (ISSF 8.20.3.2.2)

“Attenzione!”
“3-2-1-Start!” Le luci rosse devono essere inserite. Il comando “**Start!**” è il segnale per far partire il meccanismo del tempo. Le luci rosse si spengono e danno il segnale per il tiro.

Dopo dieci (10) secondi: si accendono le luci rosse ed i bersagli vengono bloccati.

Osservazioni generali

ISSF 8.20.2.2 Prima di ogni serie il tiratore deve abbassare il braccio. **La pistola può essere appoggiata sul supporto o sul banco di tiro.**

ISSF 8.20.2.3 Con il comando “**Attenzione!**” la serie si ritiene iniziata. Tutti i colpi sparati dopo vengono valutati quali colpi di gara.

8.20.2.4 Durante gli allenamenti ufficiali devono essere a disposizione bersagli 10m di carta affinché i tiratori possano regolare i loro dispositivi di mira. (ISSF 6.3.2.6)

8.20.2.5 Prima di ogni turno è permessa **una (1) serie di prova** di cinque (5) colpi in dieci (10) secondi.

8.20.2.6 L'intero programma (prova e gara) si svolge **su comando**. I tiratori dello stesso blocco sparano contemporaneamente. E' possibile far sparare diversi blocchi contemporaneamente.

Difetti e inceppamenti dell'arma vedi ISSF 8.20.7



SSV Schweizer Schiesssportverband
FST Fédération sportive suisse de tir
FST Federazione sportiva svizzera di tiro
FST Federaziun svizra dal sport da tir

Comandi per le Competizioni ISSF

Edizione 2003

(Cdo-P) Doc.-Nr. 4.02.3.3 i

Documento base: Regole ISSF edizione 07/2001

Pistola ad aria compressa da 5 colpi 10m Programma Standard

Basi tecniche: Un (1) bersaglio pistola fisso (ISSF 6.3.2.6)
Ulteriori disposizioni (ISSF 8.20.10)

I tiratori si presentano nel poligono loro riservato e aspettano fino al momento in cui il direttore di tiro li invita ad occupare i rispettivi stand. Se prima del tempo di preparazione c'è tempo a disposizione i tiratori possono preparare il loro materiale, manipolare con le pistole, premesso ovviamente che sia terminato il turno precedente. Prima dell'inizio del tempo ufficiale di preparazione tutti i controlli da parte della direzione del tiro e della giuria devono essere stati ultimati (ISSF 8.6.4.1)

Il programma di gara comprende 40 colpi per uomini/juniores e 30 per donne/donne-jr. E' suddiviso in serie di cinque (5) colpi, ognuna ripartita in dieci (10) secondi. In ogni serie si sparano cinque colpi su un (1) bersaglio fisso (ISSF RT 6.3.2.6) nel tempo prescritto. (ISSF 8.20.4)

Comando

Procedura

"Tiratori ai vostri posti !"

I tiratori occupano i loro posti.

Prima dell'inizio della gara ai tiratori deve essere concesso un tempo di preparazione di **3** minuti nelle linee di tiro loro attribuite.

"Il tempo di preparazione di 3 minuti inizia ora !"

Durante il tempo di preparazione i tiratori possono fare, nella linea di tiro, colpi a secco, esercizi di sollevamento dell'arma nella zona di mira ed esercizi di mira. (ISSF 8.6.4.1).

Al termine del tempo di preparazione segue l'ordine:

" Il tempo di preparazione è terminato !"

Il direttore di tiro deve annunciare la serie. Dopo il comando **Caricare** i tiratori devono prepararsi entro un (1) minuto (ISSF 8.20.3.1)

"Per la serie di prova in 10 secondi caricare!"

Trascorso il minuto il direttore di tiro dà il seguente comando:

**"Attenzione
3-2-1-START!"**

Il comando **Start** è il segnale per il tiro.
Il tempo viene controllato con il cronometro.

Dopo dieci (10) secondi:

"Stop!"

Colpi dopo il comando STOP devono essere valutati come errore (0).

" Scaricare!"

Il direttore di tiro controlla se l'ordine viene eseguito correttamente. Le armi possono essere di nuovo toccate solo al momento in cui viene dato il nuovo ordine "caricare". Ora il direttore di tiro ordina:

"Marcazione"

Tutti i colpi sparati nei dieci (10) secondi vengono valutati. Colpi sparati in anticipo o in ritardo vengono considerati errori (0).

Ora seguono i comandi delle serie di gara, nello svolgimento analoghi alla serie di prova:

**Per la prima serie di gara.....
per la seconda serie di gara....
terza...quarta.....ecc.**

Osservazioni generali

ISSF 8.20.2.2

Prima di ogni serie il tiratore deve abbassare il braccio. La pistola **può** essere appoggiata sul supporto o sul banco di tiro.

ISSF 8.20.2.3

Con il comando **"Attenzione!"** la serie si ritiene iniziata. Tutti i colpi sparati dopo vengono valutati quali colpi di gara.

8.20.2.4

Durante gli allenamenti ufficiali devono essere a disposizione bersagli 10m di carta affinché i tiratori possano regolare i loro dispositivi di mira. (ISSF 6.3.2.6)

8.20.2.5

Prima di ogni turno è permessa **una (1) serie di prova** di cinque (5) colpi in dieci (10) secondi.

8.20.2.6

L'intero programma (prova e gara) si svolge **su comando**. I tiratori dello stesso blocco sparano contemporaneamente. E' possibile far sparare diversi blocchi contemporaneamente.

Difetti e inceppamenti dell'arma vedi ISSF 8.20.7



SSV Schweizer Schiesssportverband
FST Fédération sportive suisse de tir
FST Federazione sportiva svizzera di tiro
FST Federaziun svizra dal sport da tir

Comandi per le Competizioni Pistola ISSF

Edizione 2003

(Cdo-P) Doc.-Nr. 4.02.3.4 i

Documento base: Regole ISSF edizione 07/2001

Pistola libera 50m

Basi tecniche: Tabella delle competizioni pistola (ISSF 8.15.0)
Tabella dei dati pistola (valori massimi) (ISSF 8.16.0)

I tiratori si presentano nel poligono loro riservato e aspettano fino al momento in cui il direttore di tiro li invita ad occupare i rispettivi stand. Se prima del tempo di preparazione c'è tempo a disposizione i tiratori possono preparare il loro materiale, manipolare con le pistole, premesso ovviamente che sia terminato il turno precedente. Prima dell'inizio del tempo ufficiale di preparazione tutti i controlli da parte della direzione del tiro e della giuria devono essere stati ultimati (ISSF 8.6.4.1)

Comando

Procedura

“Tiratori ai vostri posti!”

I tiratori occupano i loro posti.

Prima dell'inizio della gara ai tiratori deve essere concesso un tempo di preparazione di **10** minuti nelle linee di tiro loro attribuite. Sono esposti i bersagli di prova. (ISSF 8.6.4.1)

“Il tempo di preparazione di 10 minuti inizia ora ! “

Durante il tempo di preparazione i bersagli sono esposti. I tiratori possono fare, nella linea di tiro, colpi a secco, esercizi di sollevamento dell'arma nella zona di mira ed esercizi di mira. (ISSF 8.6.4.1).

Al termine del tempo di preparazione segue l'ordine:

“ Il tempo di preparazione è terminato !”

Segue poi il comando:

“Start!”

La competizione inizia nell'istante in cui il direttore di tiro dà il comando “Start” (ISSF 8.6.4.2.1).

Colpi di prova: Prima dei colpi di gara è autorizzato un numero illimitato di colpi di prova.

Dopo il primo colpo di gara ulteriori colpi di prova sono autorizzati solo in casi eccezionali e con il consenso della direzione di tiro o della giuria (ISSF 8.6.4.2.2)

In caso di installazioni a spola o di cambio di bersagli automatici il tiratore stesso può controllare il cambio dei suoi bersagli o far effettuare il controllo da parte del segretario. Il tiratore stesso e solo lui è comunque responsabile in merito al tiro sui bersagli giusti. (ISSF 8.6.3.1.2.2)

Prima del termine del tempo di tiro il direttore di tiro deve informare i tiratori per mezzo di un altoparlante sui rimanenti dieci (10) e cinque (5) minuti fino al termine della gara. (ISSF 8.6.4.2.4)

“ Ancora 10 minuti!”

“ Ancora 5 minuti !”

A tempo di gara concluso (120 min. compresi i colpi di prova) sarà impartito l'ordine:

“Stop!”

I colpi sparati dopo questo termine vengono valutati come errore (zero), a meno che il direttore di tiro o la giuria abbiano concesso un prolungamento del tempo di gara.

Alla fine della competizione sarà impartito il comando:

“Scaricare!”

Regole speciali per la competizione pistola libera 50m

ISSF 8.6.4.3.2 Se la gara è suddivisa in due semiprogrammi, ogni semiprogramma deve essere composto di 30 colpi di gara. All'inizio di ogni semiprogramma può essere sparato un numero illimitato di colpi di prova. Il tempo di tiro per ogni semiprogramma è di un'(1) ora.



Comandi per le Competizioni ISSF

Edizione 2003

(Cdo-P) Doc.-Nr. 4.02.3.5 i

Documento base: Regole ISSF edizione 07/2001

Pistola a percussione centrale (grosso calibro) e Pistola Sport 25m

RIPRESA TIRO DI PRECISIONE

Basi tecniche: Tabella delle competizioni pistola (ISSF 8.15.0)
Tabella dei dati pistola (valori massimi) (ISSF 8.16.0)

I tiratori si presentano nel poligono loro riservato e aspettano fino al momento in cui il direttore di tiro li invita ad occupare i rispettivi stand. Se prima del tempo di preparazione c'è tempo a disposizione i tiratori possono preparare il loro materiale, manipolare con le pistole, premesso ovviamente che sia terminato il turno precedente. Prima dell'inizio del tempo ufficiale di preparazione tutti i controlli da parte della direzione del tiro e della giuria devono essere stati ultimati (ISSF 8.6.4.1)

COMANDI PROCEDURA

“Tiratori ai vostri posti!”

I tiratori prendono posto e si preparano.

Prima dell'inizio della gara ai tiratori deve essere concesso un tempo di preparazione di **5** minuti nelle linee di tiro loro attribuite. I bersagli di prova sono in posizione di apertura.. (ISSF 8.6.4.1)

“Il tempo di preparazione di 5 minuti inizia ora ! “

Durante il tempo di preparazione i bersagli sono in apertura. I tiratori possono fare, nella linea di tiro, colpi a secco, esercizi di sollevamento dell'arma nella zona di mira ed esercizi di mira. (ISSF 8.6.4.1).

Al termine del tempo di preparazione segue l'ordine:

“ Il tempo di preparazione è terminato !”

Il direttore di tiro deve annunciare la serie. Dopo il comando **Caricare** i tiratori devono prepararsi entro un (1) minuto con il numero di colpi indicato. (ISSF 8.6.4.7.2.1)

Il tiro inizia con il comando o il segnale corrispondente:

“Per la serie di prova in 5 minuti, caricare!”

I tiratori caricano (5 colpi) e si preparano. Dopo un (1) minuto segue l'ordine:

“Start!” La competizione inizia nell’istante in cui il direttore di tiro dà il comando “Start”. Contemporaneamente lo “Start” può venir segnalato otticamente facendo brevemente girare i bersagli.

Dopo 5 minuti i bersagli andranno in chiusura e il direttore di tiro comanda:

“Stop, scaricare!” Il direttore di tiro controlla che il suo ordine venga eseguito da tutti. Fino al prossimo ordine “caricare” le armi e i magazzini non possono essere toccati (misura di sicurezza!). (ISSF 8.2.7.1)

Ora segue il comando:

“Marcazione!” Nei poligono con bersagli a spola segue ora il rientro dei bersagli e in seguito si passa alla marcazione. Il controllore valuta i colpiti. In casi dubbi ricorre al corrispondente calibro. Il controllore mostra la posizione dei colpiti e annuncia i valori dei colpiti al segretario che li riporta sulle schede di tiro e ne dà la quietanza al controllore. Si procede a coprire i fori con gli appositi bollini o a cambiare i cartoni. Terminata la valutazione i gruppi di bersagli vengono rinviiati in avanti e rimangono visibili (in apertura).

Segue ora il comando:

“Per la 1. serie (2./3./4./5./6.) serie in 5 min. caricare!”

I tiratori caricano (5 colpi) e si preparano. Dopo un (1) minuto il direttore di tiro dà il comando:

“Start!” Si ripete la stessa procedura descritta precedentemente.

<p>Per tutte e 6 le serie di gara si ripetono gli stessi comandi e procedimenti come sopra descritti. Il tempo di tiro per le singole serie è di 5 minuti. E` permesso l'uso del binocolo.</p>

Alla fine della competizione segue il comando:

“Scaricare, controllo dell’arma!”



SSV Schweizer Schiesssportverband
FST Fédération sportive suisse de tir
FST Federazione sportiva svizzera di tiro
FST Federaziun svizra dal sport da tir

Comandi per le Competizioni Pistola ISSF

Edizione 2003

(Cdo-P) Doc.-Nr. 4.02.3.7 i

Documento base: Regole ISSF edizione 07/2001

Pistola standard 25m

Basi tecniche: Tabella delle competizioni pistola (ISSF 8.15.0)
Tabella dei dati pistola (valori massimi) (ISSF 8.16.0)

I tiratori si presentano nel poligono loro riservato e aspettano fino al momento in cui il direttore di tiro li invita ad occupare i rispettivi stand. Se prima del tempo di preparazione c'è tempo a disposizione i tiratori possono preparare il loro materiale, manipolare con le pistole, premesso ovviamente che sia terminato il turno precedente. Prima dell'inizio del tempo ufficiale di preparazione tutti i controlli da parte della direzione del tiro e della giuria devono essere stati ultimati (ISSF 8.6.4.1)

Il programma di gara è composto di **60 colpi**, suddivisi in tre (3) riprese da 20 colpi. Ogni riprese è composta di quattro (4) serie, ognuna di 5 colpi:

1. ripresa quattro (4) serie di 5 colpi , ognuna in 150 secondi
2. ripresa quattro (4) serie di 5 colpi , ognuna in 20 secondi
3. ripresa quattro (4) serie di 5 colpi, ognuna in 10 secondi (ISSF 8.6.4.8)

COMANDI

PROCEDURA

“Tiratori ai vostri posti!”

I tiratori prendono posto e si preparano.

Prima dell'inizio della gara ai tiratori deve essere concesso un tempo di preparazione di **5 minuti** nelle linee di tiro loro attribuite. I bersagli di prova sono in posizione di apertura. (ISSF 8.6.4.1)

“Il tempo di preparazione di 5 minuti inizia ora ! “

Durante il tempo di preparazione i bersagli sono in apertura. I tiratori possono fare, nella linea di tiro, colpi a secco, esercizi di sollevamento dell'arma nella zona di mira ed esercizi di mira. (ISSF 8.6.4.1).

Al termine del tempo di preparazione segue l'ordine:

“ Il tempo di preparazione è terminato !”

Il direttore di tiro **deve annunciare la serie**. Dopo il comando **Caricare** i tiratori devono prepararsi entro un (1) minuto con il numero di colpi indicato. (ISSF 8.6.4.7.2.1)
Il tiro inizia con il comando corrispondente:

“Per la serie di prova in 150 sec. caricare!”

I tiratori caricano (5 colpi) e si preparano. Dopo un (1) minuto segue il comando:

“Attenzione!”

I bersagli vengono fatti ruotare in posizione di chiusura (con bersagli elettronici vengono inserite le luci rosse). Dopo sette (7) secondi i bersagli tornano in posizione di apertura (risp. si accende la luce verde) (ISSF 8.6.4.7.3.3)

Prima di ogni colpo il tiratore deve abbassare il braccio e prendere la posizione pronto (ready). Il braccio deve rimanere perfettamente fermo prima di ogni singola apertura dei bersagli (risp. in attesa della luce verde). (ISSF 8.6.4.7.3.4)

Prima di ogni serie (eccetto quelle in 150 secondi) il tiratore deve abbassare il braccio e prendere la posizione-pronto (ready). Il braccio va tenuto fermo fino all'apparire dei bersagli (risp. l'inserimento della luce verde)

A serie conclusa il direttore di tiro comanda:

“Scaricare!”

Il direttore di tiro controlla che l'ordine venga eseguito da tutti. Le armi non possono più essere toccate fino al prossimo comando “caricare” (misura di sicurezza). (ISSF 8.2.7.1)

Segue ora il comando:

“Marcazione!”

Nei poligono con bersagli a spola segue ora il rientro dei bersagli e in seguito si passa alla valutazione. Il controllore valuta i colpiti. In casi dubbi ricorre al corrispondente calibro. Per calibrare i bersagli devono essere tenuti piani. Il controllore mostra la posizione dei colpiti e annuncia i valori dei colpiti al segretario che li riporta sulle schede di tiro e ne dà la quietanza al controllore. Si procede a coprire i fori con gli appositi bollini.

Terminata la valutazione i gruppi di bersagli vengono rinviiati in avanti e rimangono in posizione di tiro (visibili)
Segue il comando:

“Per la 1. (2./3./4.) serie di gara in 150 sec., caricare!”

I tiratori caricano (5 colpi) e si preparano. Dopo un (1) minuto segue il comando:

“Attenzione !”

Per tutte le serie di gara si ripetono gli stessi comandi e procedimenti come sopra descritti.

I comandi ed i procedimenti rimangono gli stessi anche per le 4 serie in 20 e 10 secondi. Cambia solo il tempo di tiro.

Alla fine della competizione segue il comando:

“Scaricare, controllo dell'arma!”



SSV Schweizer Schiesssportverband
FST Fédération sportive suisse de tir
FST Federazione sportiva svizzera di tiro
FST Federaziun svizra dal sport da tir

Comandi per le Competizioni Pistola ISSF

Edizione 2003

(Cdo-P) Doc.-Nr. 4.02.3.8 i

Documento base: Regole ISSF edizione 07/2001

Pistola automatica (velocità olimpica) 25m

Basi tecniche: Tabella delle competizioni pistola (ISSF 8.15.0)
Tabella dei dati pistola (valori massimi) (ISSF 8.16.0)

I tiratori si presentano nel poligono loro riservato e aspettano fino al momento in cui il direttore di tiro li invita ad occupare i rispettivi stand. Se prima del tempo di preparazione c'è tempo a disposizione i tiratori possono preparare il loro materiale, manipolare con le pistole, premesso ovviamente che sia terminato il turno precedente. Prima dell'inizio del tempo ufficiale di preparazione tutti i controlli da parte della direzione del tiro e della giuria devono essere stati ultimati (ISSF 8.6.4.1)

Il programma di gara prevede 60 colpi. Si suddivide in due (2) riprese da 30 colpi ciascuna. Ogni ripresa è composta da sei (6) serie di cinque (5) colpi; delle stesse ne vengono sparate due (2) ognuna in otto (8) secondi, due (2) in 6 secondi ciascuna e due (2) in quattro (4) secondi ciascuna. In ogni serie si deve sparare un (1) colpo su ognuno dei cinque (5) bersagli nel tempo prescritto. (ISSF 8.6.4.6)

COMANDO

PROCEDURA

“Tiratori ai vostri posti!”

I tiratori prendono posto e si preparano.

Prima dell'inizio della gara ai tiratori deve essere concesso un tempo di preparazione di **3** minuti nelle linee di tiro loro attribuite. I bersagli di prova sono in posizione di apertura. (ISSF 8.6.4.1)

“Il tempo di preparazione di 3 minuti inizia ora ! “

Durante il tempo di preparazione i bersagli sono in apertura. I tiratori possono fare, nella linea di tiro, colpi a secco, esercizi di sollevamento dell'arma nella zona di mira ed esercizi di mira. (ISSF 8.6.4.1).

“ Il tempo di preparazione è terminato !”

Il direttore di tiro **deve annunciare la serie.** Dopo il comando **caricare** i tiratori devono prepararsi entro un (1) minuto con il numero di colpi indicato. (ISSF 8.6.4.7.2.1)
Il tiro inizia con il comando corrispondente:

“Per la serie di prova in 8 sec. caricare!”

I tiratori caricano (5 colpi) e si preparano. Dopo un (1) minuto segue il comando:

“Attenzione!”

I bersagli vengono fatti ruotare in posizione di chiusura (con bersagli elettronici vengono inserite le luci rosse). Dopo sette (7) secondi i bersagli tornano in posizione di apertura (risp. si accende la luce verde) (ISSF 8.6.4.7.3.3)

“3-2-1- START ! “

Il comando **START** è il segnale per azionare il meccanismo dei bersagli. All’ „1“ i tiratori devono essere nella „posizione-pronto“ (ready) (ISSF 8.6.4.6.5)

Prima di ogni serie il tiratore deve abbassare il braccio e prendere la posizione-pronto (ready). Il braccio va tenuto fermo fino all’apparire dei bersagli (risp. all’inserimento della luce verde) (ISSF 8.6.4.6.6)

Dopo **tre (3) secondi** i bersagli si presentano in apertura, risp. si accende la luce verde. Il tempo d’attesa deve sempre essere uguale durante tutta la competizione. In ogni serie il tiratore spara cinque (5) colpi. Non appena i bersagli cominciano la rotazione o si accende la luce verde, il tiratore può sollevare l’arma. (ISSF 8.6.4.6.7).

Con il comando **“ATTENZIONE”** una serie viene considerata iniziata. Ogni colpo sparato in seguito viene valutato come colpo di gara.

A serie conclusa il direttore di tiro comanda:

“Scaricare!”

Il direttore di tiro controlla che l’ordine venga eseguito da tutti. Le armi non possono più essere toccate fino al prossimo comando “caricare” (misura di sicurezza). (ISSF 8.2.7.1)

Segue ora il comando:

“Marcazione!”

Nei poligono con bersagli a spola segue ora il rientro dei bersagli e in seguito si passa alla valutazione. Il controllore valuta i colpiti. In casi dubbi ricorre al corrispondente calibro. Per calibrare i bersagli devono essere tenuti piani. Il controllore mostra la posizione dei colpiti e annuncia i valori dei colpiti al segretario che li riporta sulle schede di tiro e ne dà la quietanza al controllore. Si procede a coprire i fori con gli appositi bollini.

Terminata la valutazione i gruppi di bersagli vengono rinviiati in avanti e rimangono in posizione di tiro (visibili)
Segue il comando:

“Per la 1. serie di gara in 8 secondi, caricare!”

I tiratori caricano (5 colpi) e si preparano. Dopo un (1) minuto segue il comando:

**“Attenzione!”
“3-2-1-START!”**

Ora si ripetono per tutte le serie di gara gli stessi comandi e gli stessi procedimenti come descritti in precedenza. Cambia unicamente il tempo di tiro
A fine gara segue l’ordine:

“Scaricare, Controllo dell’arma!



SSV Schweizer Schiesssportverband
FST Fédération sportive suisse de tir
FST Federazione sportiva svizzera di tiro
FST Federaziun svizra dal sport da tir

Comandi per le Competizioni Pistola ISSF

Edizione 2003

(Cdo-P) Doc.-Nr. 4.02.3.9 i

Documento base: Regole ISSF edizione 07/2001

FINALI Pistola ad aria compressa 10m, Pistola libera 50m

I capi delegazione sono responsabili che i loro tiratori si presentino alla giuria almeno 20 minuti prima dell'inizio previsto dal programma nella zona di preparazione completamente equipaggiati per la finale. I tiratori devono portare la tenuta di tiro e portare con sé unicamente l'equipaggiamento necessario. I membri della giuria e i commissari devono eseguire i loro controlli nella zona di preparazione. (ISSF 8.14.4.1)

Basi tecniche: Finali (ISSF 8.14.0)
Numero bersagli (ISSF 8.14.3)
8 finalisti nella posizione „start“ (ISSF 8.14.2.5)
Tabella dei dati pistola (valori massimi) (ISSF 8.16.0)
Comandi in inglese (ISSF 8.14.4)

COMANDO

PROCEDURA

«PREPARATION BEGINS NOW»

I tiratori vengono presentati durante i **tre (3) minuti** di preparazione e se necessario, nei primi minuti del tempo riservato ai colpi di prova. Prima e durante il tempo di preparazione i tiratori possono manipolare con le loro armi sulla loro linea di tiro ed eseguire tiri a secco ed esercizi di mira. (ISSF 8.14.4.2)

Scaricare Gas/aria con le pistole ad aria compressa non è permesso. Il non rispetto di questa prescrizione comporta un'ammonizione e le ripetizioni la deduzione di due (2) punti. (ISSF 8.14.4.3)

Al termine del tempo di preparazione segue il comando:

«SIGHTING TIME START»

Sono a disposizione **sette (7) minuti** di tempo per un numero illimitato di colpi di prova.

30 secondi prima del termine del tempo di prova il direttore di tiro annuncia:

«30 SECONDS»

Al termine dei sette (7) minuti del tempo di prova segue il comando:

«STOP»

Dopo **30 secondi di pausa** segue il comando:

«FOR THE FIRST COMPETITION SHOT, LOAD»

Dopo questo comando il tiratore carica la sua pistola. La pistola non può essere caricata prima di questo comando!

Dopo aver concesso un lasso di tempo adatto per caricare la pistola (circa 10 secondi) segue il comando:

«ATTENTION, 3-2-1-START!»

Il tiratore dispone di 75 secondi per il suo colpo.

Questo comando con la conta alla rovescia deve dare ai tiratori un tempo sufficiente per poter prendere la loro posizione di tiro.

Il tempo di tiro inizia al momento in cui è stato dato l'ordine **START**:

«STOP»

Questo comando viene dato dopo che l'ultimo tiratore ha sparato, al più tardi comunque allo scadere del tempo di tiro (75 sec.) L'ultimo secondo deve coincidere con il comando STOP.

Ora il direttore di tiro comanda:

«CHANGE TARGETS»

Con i bersagli a spola dopo il comando **STOP**.

Dopo l'**immediata e definitiva** valutazione di ogni colpo e l'annuncio dei risultati il procedimento appena visto si ripete fino al momento in cui tutti e dieci (10) i colpi siano stati sparati. (ISSF 8.14.6.1.5.1)

Ogni colpo sparato prima del comando **Start** oppure dopo il comando **Stop** viene valutato come errore (zero/"0") (ISSF 8.14.6.1.5.2)

Con installazioni a spola i bersagli possono essere richiamati solo dopo il comando **STOP** e **Change Targets**, per evitare di disturbare i vicini. (ISSF 8.14.6.1.5.4)

Sono autorizzati esercizi di mira tra il comando **STOP** e il successivo comando **LOAD**, con la pistola libera con la culatta aperta, risp. con la pistola ad aria compressa non in tensione. **I colpi a secco sono proibiti !** (ISSF 8.14.6.1.5.5)

La valutazione delle finali avviene, nella misura del possibile, con bersagli a marcazione elettronica o con le apposite macchine di lettura dei colpiti o con dispositivi manuali che permettono una valutazione dei colpiti in valori 1/10 (decimali- per es. 1,1 ;1,2; 1,3.... fino al massimo di 10,9). I colpiti su cartoni, che non possono essere valutati con apposite macchine di lettura, saranno valutati manualmente con strumenti di misurazione autorizzati dall'ISSF da parte di membri della giuria. (ISSF 8.14.7.2)

Parità dopo la finale vengono decise con uno spareggio colpo dopo colpo. (ISSF 8.14.8.1.1)

Dopo l'ultimo colpo tutti i tiratori devono rimanere ai loro posti fino al momento in cui sono stati valutati tutti i colpi e sono stati comunicati i risultati della finale. In caso di parità i tiratori con risultati pari devono rimanere al loro posto; tutti gli altri tiratori abbandonano immediatamente il loro posto lasciando depositate sul banco di tiro le loro armi. Nel caso in cui più tiratori in più di un rango hanno lo stesso risultato, per es. Due tiratori per il secondo posto (rango 2 e 3) e due tiratori per il quinto posto (rango 5 e 6), si decide dapprima la parità inferiore in seguito quella per il rango superiore, finché tutte le parità sono state rotte. (ISSF 8.14.8.1.2)

Osservazione: più parità a 50m (ISSF 8.14.8.3.1)



SSV Schweizer Schiesssportverband
FST Fédération sportive suisse de tir
FST Federazione sportiva svizzera di tiro
FST Federaziun svizra dal sport da tir

Comandi per le Competizioni Pistola ISSF

Edizione 2003

(Cdo-P) Doc.-Nr. 4.02.3.10 i

Documento base: Regole ISSF edizione 07/2001

FINALI Pistola Sport (Donne) 25m

I capi delegazione sono responsabili che le loro tiratrici si presentino alla giuria almeno 20 minuti prima dell'inizio previsto dal programma nella zona di preparazione completamente equipaggiati per la finale. Le tiratrici devono portare la tenuta di tiro e portare con sé unicamente l'equipaggiamento necessario. I membri della giuria e i commissari devono eseguire i loro controlli nella zona di preparazione. (ISSF 8.14.4.1)

Svolgimento della gara: 8 finaliste

Una (1) serie di prova di 5 colpi secondo il programma di tiro celere con bersaglio in apertura ogni volta durante tre (3) secondi.

Due (2) serie di gara di 5 colpi ognuna secondo il programma di tiro celere con bersaglio in apertura ogni volta durante tre (3) secondi).

Basi tecniche:

- Finali** (ISSF 8.14.0)
- Numero bersagli** (ISSF 8.14.3)
- 8 finalisti nella posizione „start“** (ISSF 8.14.2.5)
- Tabella dei dati pistola** (valori massimi) (ISSF 8.16.0)
- Comandi in inglese** (ISSF 8.14.4)

COMANDO

PROCEDURA

«**PREPARATION BEGINS NOW**» Le tiratrici vengono presentate durante i **due (2) minuti** di preparazione. Prima e durante il tempo di preparazione le tiratrici possono manipolare con le loro armi sulla loro linea di tiro ed eseguire tiri a secco ed esercizi di mira. (ISSF 8.14.4.2)

Al termine del tempo di preparazione segue il comando:

«**FOR THE SIGHTING SERIES - LOAD**»

Le tiratrici caricano (5 colpi) e si preparano.
Dopo un (1) minuto segue il comando:

«**ATTENTION**»

I bersagli vanno in chiusura, risp. con bersagli elettronici vengono inserite le luci rosse.

Dopo sette (7) secondi si inserisce la luce verde, risp. i bersagli tornano in apertura (ISSF 8.6.4.7.3.3)

Prima di ogni colpo la tiratrice deve abbassare il braccio e prendere la posizione „pronto“ (ready). Il braccio non può essere mosso prima che la luce diventi verde o prima dell'apparire del bersaglio (ISSF 8.6.4.7.3.4)

Durante la serie non si può appoggiare la pistola sul banco di tiro o sul supporto.

Terminata la serie 3/7" il direttore di tiro comanda:
«STOP - UNLOAD» Il direttore di tiro controlla che l'ordine venga eseguito da tutti. Le armi non possono più essere toccate fino al prossimo comando "caricare" (misura di sicurezza). (ISSF 8.2.7.1)

Ora segue il comando:

«CHANGE TARGETS» Immediatamente trasporto dei bersagli e valutazione.

Dopo l'**immediata e definitiva** valutazione di ogni colpo e l'annuncio dei risultati il procedimento appena visto si ripete fino al momento in cui tutti i colpi siano stati sparati. (ISSF 8.14.6.1.5.1)

Ora segue la gara con due (2) serie e con i comandi analoghi come finora:

«FOR THE FIRST/NEXT COMPETITION SERIES - LOAD» Le tiratrici caricano (5 colpi) e si preparano.

Dopo un (1) minuto segue il comando:

«ATTENTION» I bersagli vanno in chiusura..... ecc.

«STOP - UNLOAD» Comandi come nella serie di prova

«CHANGE TARGETS»

Dopo l'**immediata e definitiva** valutazione di ogni colpo e l'annuncio dei risultati il procedimento appena visto si ripete fino al momento in cui tutti i colpi siano stati sparati. (ISSF 8.14.6.1.5.1)

La valutazione delle finali avviene, nella misura del possibile, con bersagli a marcazione elettronica o con le apposite macchine di lettura dei colpiti o con dispositivi manuali che permettono una valutazione dei colpiti in valori 1/10 (decimali- per es. 1,1 ;1,2; 1,3.... fino al massimo di 10,9). I colpiti su cartoni, che non possono essere valutati con apposite macchine di lettura, saranno valutati manualmente con strumenti di misurazione autorizzati dall'ISSF da parte di membri della giuria. (ISSF 8.14.7.2)

Tiratrici in parità tirano una (1) serie di cinque colpi nello stesso tempo e alle stesse condizioni come durante la finale finché la parità viene rotta. (ISSF 8.14.8.2.1).

Tutte le altre tiratrici lasciano immediatamente dopo la valutazione del loro risultato della finale la loro linea di tiro (ISSF 8.14.8.3.2).

Lo spareggio inizia senza ritardo (ISSF 8.14.8.3.3)

Nel caso in cui più tiratrici in più di un rango hanno lo stesso risultato, per es. due tiratrici per il secondo posto (rango 2 e 3) e due tiratrici per il quinto posto (rango 5 e 6), si decide dapprima la parità inferiore in seguito quella per il rango superiore, finché tutte le parità sono state rotte. (ISSF 8.14.8.3.4)

Difetti dell'arma / inceppamenti secondo ISSF 8.14.9



SSV Schweizer Schiesssportverband
FST Fédération sportive suisse de tir
FST Federazione sportiva svizzera di tiro
FST Federaziun svizra dal sport da tir

Comandi per le Competizioni Pistola ISSF

Edizione 2003

(Cdo-P) Doc.-Nr. 4.02.3.11 i

Documento base: Regole ISSF edizione 07/2001

FINALI Pistola Automatica (Velocità Olimpica) 25m

I capi delegazione sono responsabili che i loro tiratori si presentino alla giuria almeno 20 minuti prima dell'inizio previsto dal programma nella zona di preparazione completamente equipaggiati per la finale. I tiratori devono portare la tenuta di tiro e portare con sé unicamente l'equipaggiamento necessario. I membri della giuria e i commissari devono eseguire i loro controlli nella zona di preparazione. (ISSF 8.14.4.1)

Svolgimento della gara: 6 finalisti

Una (1) serie di prova **di 5 colpi in quattro (4) secondi**
Due (2) serie di gara **ognuna di 5 colpi in quattro (4) secondi.**

Basi tecniche: Finali (ISSF 8.14.0)
Numero bersagli (ISSF 8.14.3)
6 finalisti nella posizione „start“ (ISSF 8.14.2.5)
Tabella dei dati pistola (valori massimi) (ISSF 8.16.0)
Comandi in inglese (ISSF 8.14.4)

Tutti i finalisti sparano sia la serie di prova, sia quelle di gara in due gruppi di 3 tiratori, oppure in tre gruppi di 2 tiratori contemporaneamente e sotto lo stesso comando:

«**PREPARATION BEGINS NOW**» I tiratori vengono presentati durante i **due (2) minuti** di preparazione. Prima e durante il tempo di preparazione le tiratrici possono manipolare con le loro armi sulla loro linea di tiro ed eseguire tiri a secco ed esercizi di mira. (ISSF 8.14.4.2)

Al termine del tempo di preparazione segue il comando:

«**FOR THE SIGHTING
SERIES - LOAD**»

I tiratori caricano (5 colpi) e si preparano.
Dopo un (1) minuto segue il comando:

«**ATTENTION**»
«**3-2-1-START**»

Vengono inserite le luci rosse e/o mandati i bersagli in chiusura

Il comando **START** è il segnale per avviare il meccanismo del tempo per l'inserimento delle luci verdi o la rotazione dei bersagli secondo le regole usuali.

All"1" i tiratori devono aver preso la posizione „pronto“ (ready).

Al termine della serie di quattro secondi il direttore di tiro comanda:

- «STOP - UNLOAD»** Il direttore di tiro controlla che l'ordine venga eseguito da tutti. Le armi non possono più essere toccate fino al prossimo comando "caricare" (misura di sicurezza). (ISSF 8.2.7.1)
Ora segue il comando:
- «CHANGE TARGETS»** Trasporto dei bersagli e valutazione immediati.
Ora segue la gara con due (2) serie ed i comandi analoghi come finora.
- «FOR THE FIRST/NEXT COMPETITION SERIES - LOAD»** I tiratori caricano (5 colpi) e si preparano.
Dopo un (1) minuto segue il comando :
- «ATTENTION»
3-2-1-START !»** Vengono inserite le luci rosse oppure fatti ruotare in chiusura i bersagli.
Al termine della serie di 4 secondi il direttore di tiro comanda:
- «STOP - UNLOAD»** Comandi come nella serie di prova.
- «CHANGE TARGETS»** Trasporto dei bersagli e valutazione immediati.
- Dopo l'**immediata e definitiva** valutazione di ogni colpo e l'annuncio dei risultati il procedimento appena visto si ripete fino al momento in cui tutti i colpi siano stati sparati. (ISSF 8.14.6.1.5.1)
-

La valutazione delle finali avviene, nella misura del possibile, con bersagli a marcazione elettronica o con le apposite macchine di lettura dei colpiti o con dispositivi manuali che permettono una valutazione dei colpiti in valori 1/10 (decimali- per es. 1,1 ;1,2; 1,3.... fino al massimo di 10,9). I colpiti su cartoni, che non possono essere valutati con apposite macchine di lettura, saranno valutati manualmente con strumenti di misurazione autorizzati dall'ISSF da parte di membri della giuria. (ISSF 8.14.7.2)

Tiratori in parità tirano una (1) serie di cinque colpi nello stesso tempo e alle stesse condizioni come durante la finale finché la parità viene rotta. (ISSF 8.14.8.2.1).

Tutte gli altri tiratori lasciano immediatamente dopo la valutazione del loro risultato della finale la loro linea di tiro (ISSF 8.14.8.2.2).

Lo spareggio inizia senza ritardare (ISSF 8.14.8.2.3)

Ai tiratori in parità vengono attribuite, a sorteggio avvenuto, da parte della giuria nuovi stand. Se ci sono più tiratori rispetto agli stand disponibili, la successione di tiro deve essere sorteggiata. (ISSF 8.14.8.2.4)

Nel caso in cui più tiratrici in più di un rango hanno lo stesso risultato, per es. due tiratrici per il secondo posto (rango 2 e 3) e due tiratrici per il quinto posto (rango 5 e 6), si decide dapprima la parità inferiore in seguito quella per il rango superiore, finché tutte le parità sono state rotte. (ISSF 8.14.8.2.5)

Su disposizione particolare della ISSF questa successione può essere modificata (ISSF 8.14.8.2.5.1)

Ogni spareggio comincia con una (1) serie di prova e cinque (5) colpi in quattro (4) secondi. (ISSF 8.14.8.2.6)

Difetti dell'arma / inceppamenti secondo ISSF 8.14.9



SSV Schweizer Schiesssportverband
FST Fédération sportive suisse de tir
FST Federazione sportiva svizzera di tiro
FST Federaziun svizra dal sport da tir

Aspetti organizzativi per le Competizioni Pistola ISSF

Edizione 2003

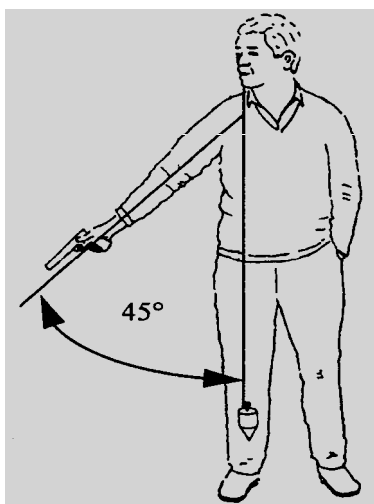
(Cdo-P) Doc.-Nr. 4.02.3.12 i

Documento base: Regole ISSF edizione 07/2001

Posizione “Pronto” /Ready) nelle discipline 25m

Il tiratore deve stare completamente libero, senza sostegno, all'interno del suo stand (della sua linea) di tiro. La pistola può essere tenuta e azionata con una sola mano. Il polso deve essere visibilmente libero da ogni e qualsiasi sostegno. (ISSF 8.6.1.1)

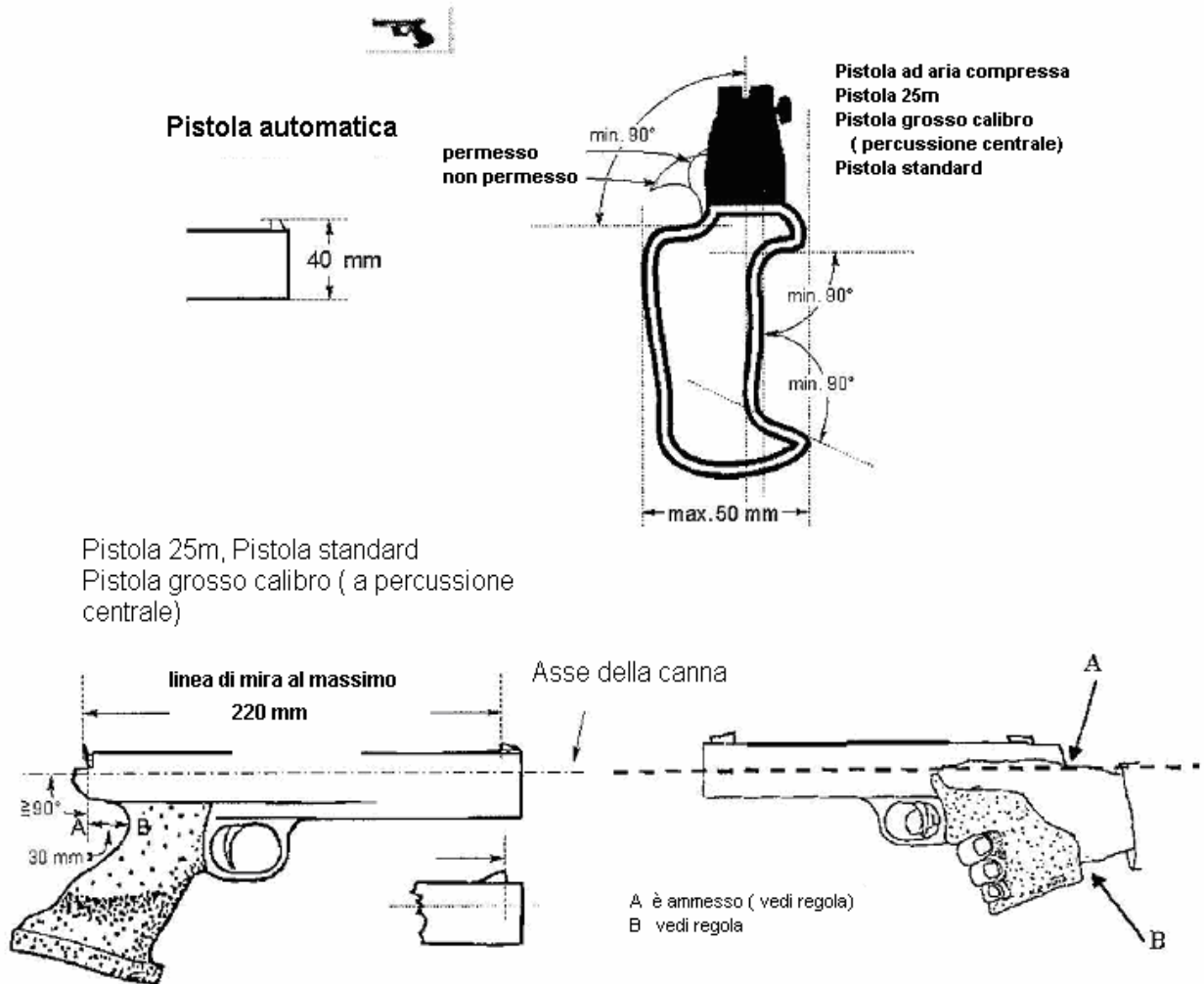
Prima e dopo le serie, come pure durante l'inserimento dei colpi, durante la verifica o la messa in tensione della pistola o del revolver, l'arma deve sempre essere tenuta nella direzione di tiro e nel settore della „butte“, prima di prendere di nuovo la posizione-pronto (ready) per il prossimo colpo oppure in attesa del comando „SCARICARE!“ (ISSF 8.6.1.2)



In tutte le parti tiro celere sulla distanza di 25m (Pistola Automatica/Velocità olimpica, Pistola percussione centrale/Pistola grosso calibro, Pistola sport piccolo calibro, Pistola sport Donne e Pistola Standard nelle riprese dei 20” e 10”) il tiro ha inizio dalla posizione “pronto!” (ready) . In questa posizione il concorrente attende l’apertura dei bersagli con il braccio abbassato, immobile. Nell’istante in cui i bersagli iniziano la ionazione per l’apertura il braccio deve formare un angolo non superiore ai 45° con la verticale. Il concorrente può alzare l’arma solo quando i bersagli iniziano la rotazione per portarsi in apertura o all’apparire della luce verde.

Se un concorrente nelle parti tiro celere (25m pistola automatica, 25m PSPC 30+30, pistola grosso calibro – pistola standard nelle serie 20 e 10 secondi) **alza il suo braccio troppo presto o non lo abbassa sufficientemente, egli deve essere ammonito da un membro della giuria. La serie viene valutata e ripetuta. Al tiratore vengono riconosciuti i cinque (5) colpiti più bassi delle due serie** (oppure delle tre o quattro serie, se dovessero verificarsi degli inceppamenti). Se l’errore si ripete nella stessa ripresa di 30 colpi deve essere applicato lo stesso modo di procedere e in più il tiratore viene punito con la deduzione di due (2) punti dal suo risultato. **Alla terza irregolarità di questo genere il tiratore deve essere squalificato.** (ISSF 8.6.1.4)

Impugnature e misure della Pistola (ISSF 07/2001, Pagina 340)





SSV Schweizer Schiesssportverband
FST Fédération sportive suisse de tir
FST Federazione sportiva svizzera di tiro
FST Federaziun svizra dal sport da tir

Aspetti organizzativi Competizioni Pistola ISSF

Edizione 2003

(Cdo-P) Doc.-Nr. 4.02.3.13 i

Documento base: Regole ISSF edizione 07/2001

Armi difettose

Ripetizioni o completamenti (secondo regolamento ISSF 07/2001)

1. Inceppamenti

In caso di mal funzionamento o di rottura, il tiratore può essere autorizzato a riparare l'arma.

Se esiste la probabilità che la riparazione duri più di 15 minuti, il tiratore su sua richiesta, può essere gratificato di un tempo supplementare dalla giuria.

In questo caso la giuria fisserà il tempo e la linea, in cui il tiratore dovrà terminare la propria gara (vedi ISSF 8.8.2 per pistola libera e per pistola ad aria compressa).

Il tiratore può continuare il tiro con un'altra arma dello stesso tipo (pistola semiautomatica, pistola a un colpo, rivoltella) e dello stesso calibro. L'arma di rimpiazzo deve in ogni caso essere stata controllata.

Per i casi sopraccitati vengono concessi 5 colpi di prova supplementari. Per le gare pistola aria compressa e pistola libera (ISSF 8.8.2)

Pistola libera e pistola aria compressa

Il tempo massimo concesso per la riparazione o la sostituzione di una pistola è di 15 minuti.

La giuria può concedere prima dell'inizio del tempo di tiro rimanente ulteriori colpi di prova.(ISSF 8.8.2.2) Il tiratore deve terminare la sua gara entro la stessa ripresa.

Competizioni a 25 m

Se un colpo non è partito a causa di un inceppamento, il tiratore che vuole segnalare il difetto al direttore di tiro tiene l'arma impugnata rivolta verso il basso e alza immediatamente la mano libera senza disturbare gli altri tiratori. Il tiratore può cercare di eliminare il difetto e di continuare la serie. In questo caso non può reclamare (ISSF 8.8.3.1.1), a meno che il difetto sia dovuto ad uno dei casi menzionati nell'art. ISSF 8.8.3.3.1 .

Comportamento in caso di difetto:

Il direttore di tiro controlla in ogni caso se si tratta di difetto "ammesso" o "non ammesso".

Qualora si tratti di un incidente ammesso la serie sarà completata o ripetuta. Se si tratta di incidente non ammesso, i colpi mancanti saranno conteggiati come errore (zero). (vedi Cdo P Doc.Nr. 4.02.2.6 / ISSF 8.3.3.1).

Se l'incidente capita durante la serie di prova, esso non sarà registrato come incidente. La serie di prova non può essere ripetuta. Il tiratore può finire la sua serie di prova sui bersagli in posizione di apertura (fissi) durante 2 minuti al massimo

2. Segnalazione

Se un colpo non parte a causa di un inceppamento il tiratore che vuole segnalare il difetto al direttore di tiro tiene l'arma impugnata rivolta verso il basso e alza immediatamente la mano libera senza disturbare gli altri tiratori (ISSF 8.8.3.1).

Se il tiratore tocca l'otturatore, il meccanismo o la sicurezza o se la pistola viene toccata da un'altra persona, prima che sia stata controllata dal direttore di tiro o da un membro della giuria, il difetto verrà valutato come "non ammesso". (ISSF 8.8.3.3.2.1).

3. Completamenti

Nella **ripresa di precisione della gara pistola sport e percussione centrale** (grosso calibro) bisogna registrare il numero dei colpi e la serie può essere completata. I colpi che completano la serie devono essere sparati immediatamente nella serie successiva. Nella ripresa precisione viene concesso per ogni colpo un tempo massimo di un (1) minuto. (ISSF 8.8.3.6.2.2)

Nella **ripresa tiro celere della gara pistola sport e percussione centrale** (grosso calibro) il numero di colpi viene registrato e **la serie può essere completata.**(ISSF 8.8.3.6.2.1)

4. Ripetizioni

Nella **competizione pistola standard, pistola automatica** il numero di colpi sparati dovrà essere registrato e la serie può essere ripetuta. (ISSF 8.8.3.6.1.1)

5. Numero dei completamenti e delle ripetizioni

I completamenti di una serie in seguito a inceppamento sono autorizzati:

- due volte in ogni semi programma di 30 colpi alla pistola automatica, alla pistola sport, e alla pistola a percussione centrale. (ISSF 8.8.3.7.1)
- due volte durante il programma in 150 secondi e due volte nel programma combinato venti (20) e dieci (10) secondi della pistola standard. (ISSF 8.8.3.7.2)

Se dopo due (2) inceppamenti, ne capita **un nuovo**, solo il valore **dei colpi effettivamente sparati** sarà accreditato al tiratore. La serie non potrà essere ripetuta o completata ed i colpi non sparati saranno conteggiati come errore (zero). Il tiratore può concludere la gara..

6. Completamenti e ripetizioni. Quando ?

Nel caso di un incidente con la PA il tiratore in causa deve ripetere la sua serie immediatamente.

Le serie interrotte nei programmi **standard, pistola sport e a percussione centrale** saranno completate o ripetute con la serie regolare seguente. Le serie mancanti saranno sparate immediatamente dopo che tutti gli altri tiratori avranno terminato il programma in corso.



SSV Schweizer Schiesssportverband
FST Fédération sportive suisse de tir
FST Federazione sportiva svizzera di tiro
FST Federaziun svizra dal sport da tir

Aspetti organizzativi Competizioni Pistola ISSF

Edizione 2003

(Cdo-P) Doc.-Nr. 4.02.3.14 i

Documento base: regole ISSF edizione 07/2001

I doveri dei funzionari di competizione (ISSF)

Il direttore di tiro : (chief range officer)

Per ogni poligono deve essere impiegato un direttore di tiro, il quale ha i seguenti compiti:

- È responsabile per la direzione del tiro, per il personale del poligono e per il corretto svolgimento della competizione di tiro.
- È responsabile per la sollecita eliminazione di guasti agli impianti e per la necessaria messa a disposizione di esperti e materiale, affinché il poligono sia sempre in perfetto stato.
- Deve decidere su tutte le irregolarità che non possono venire decise da altri commissari.
- È responsabile, in collaborazione con il capo-valutazione, per una valutazione rapida dei colpiti.
- Deve garantire la collaborazione di tutto il personale del poligono con la giuria.

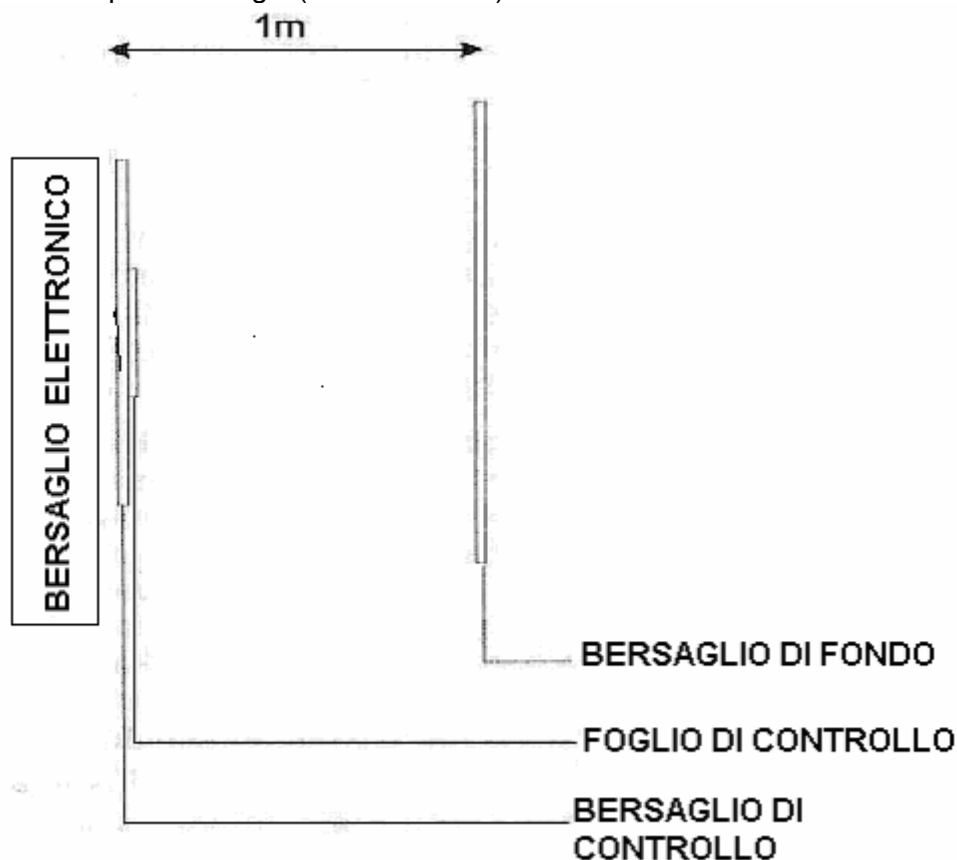
I Commissari (giudici arbitri)

Per ogni settore, gruppo di bersagli (5 - 10 linee) devono essere impiegati dei commissari.

- Essi esaminano se nome, numero di partenza dei concorrenti corrispondono con il piano di tiro, la lista di partenza e le tabelle dei risultati.
- Curano la corretta iscrizione dei colpiti da parte del segretario.
- Chiamano i tiratori alle rispettive linee di tiro.
- Danno i comandi necessari.
- Sorvegliano il buon funzionamento delle installazioni (bersagli).
- Badano affinché i tiratori rispettino le regole.
- Esaminano se le armi dei concorrenti sono ammesse e se sono state controllate.
- Sono responsabili per il rispetto dell'ordine nel poligono soprattutto in funzione della sicurezza.
- Ricevono le proteste e le fanno proseguire alla giuria.
- Sono responsabili per l'iscrizione di tutte le irregolarità, dei guasti, delle penalità, dei colpi a vuoto, dei difetti, dei bonifici di tempo, delle ripetizioni di colpi o serie ecc. nel verbale, sul bersaglio e sulla tabella dei risultati.
- I commissari sono responsabili di fronte al direttore di tiro per lo svolgimento della competizione nel rispettivo settore. Devono collaborare in ogni istante con la giuria.

Bersagli di controllo

In occasione di Campionati ISSF in tutte le gare pistola a 25m devono venir impiegati dei bersagli di fondo (contro bersagli) che permettano di poter stabilire più facilmente i colpi che non hanno colpito i bersagli. (ISSF 8.6.3.3.1)



I bersagli di fondo (contro bersagli) **devono coprire almeno l'intero ambito dell'intelaiatura 25 m (gruppo di 5 bersagli)**. Devono essere piazzati a una distanza unitaria di un (1) metro dietro ai bersagli di competizione. Devono essere montati in continuità, senza spazi intermedi, per poter accogliere pure tutti i colpi sparati tra i bersagli di competizione. (ISSF 8.6.3.3.2)

I bersagli di fondo devono essere fatti di carta non riflettente e di colore neutrale, **simile al colore dei bersagli**. (ISSF 8.6.3.3.3)

Rinnovo e ricambio dei bersagli di fondo (ISSF 8.6.3.3.4.1)



SSV Schweizer Schiesssportverband
FST Fédération sportive suisse de tir
FST Federazione sportiva svizzera di tiro
FST Federaziun svizra dal sport da tir

Aspetti organizzativi nelle competizioni pistola ISSF

Edizione 2003

(Cdo-P) Doc.-Nr. 4.02.3.15 i

Documento base: regole ISSF, edizione 07/2001

Valutazione con il calibro - PAC - negativo

Tutte le competizioni PAC devono svolgersi in modo corretto e leale. Per raggiungere ciò è necessaria una valutazione unitaria e impeccabile. L'esperienza dimostra che l'impiego del calibro secondo le regole tecniche generali ISSF rappresenta il miglior modo per una corretta valutazione dei colpiti.

La DP-FST ha quindi adottato questo metodo di valutazione e **l'ha dichiarato vincolante per tutte le competizioni PAC**, come risulta da tutti i relativi regolamenti.

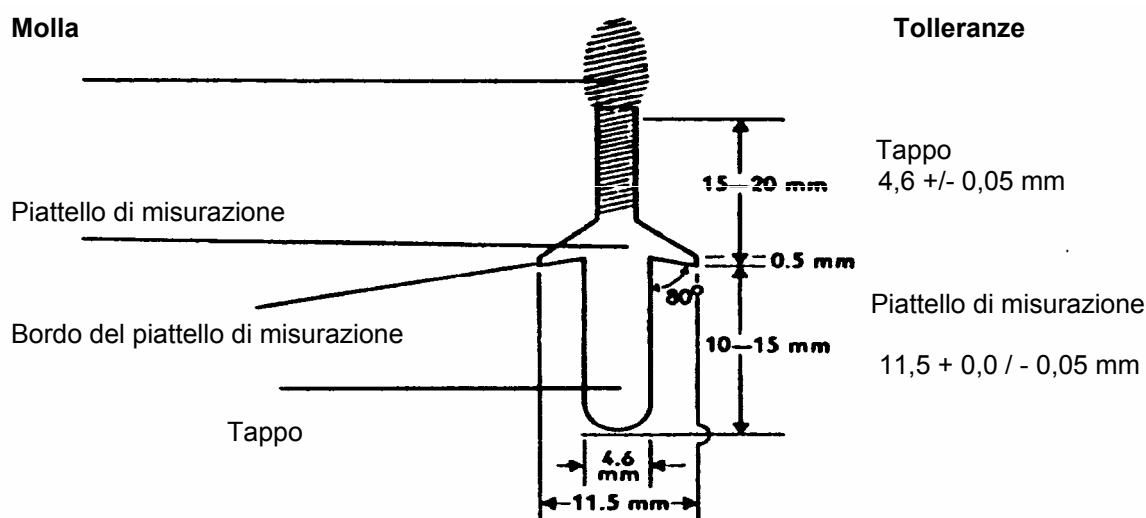
Il principio di questo metodo si basa sul fatto che per la valutazione del colpito ci si riferisce al prossimo anello esterno, cioè all'anello non toccato (ferito, rotto) dal colpo. Determinante per la valutazione è la linea di delimitazione esterna dell'anello.

Il diametro del piattello di misurazione per il tiro PAC è di 11,5 mm. Lo stesso risulta dal calibro del proiettile (della pallottola) PAC (4,5 mm) e dalla distanza degli anelli sul bersaglio PAC (8 mm). Viene calcolato come segue:

$$8 \text{ mm} - (4,5 : 2) = 5,75 \text{ mm} ; 2 \times 5,75 \text{ mm} = 11,5 \text{ mm}.$$

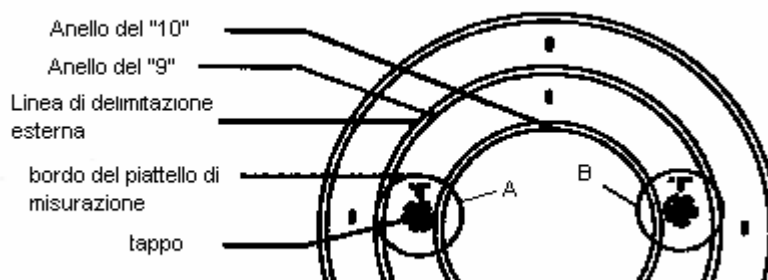
Calibro- Pac- negativo (secondo il regolamento ISSF)

Il "tappo" che rispetto al calibro misura 0,1 mm in più garantisce un assestamento rigido (fisso) del calibro.



Valutazione con il calibro

Gli esempi A e B raffigurati mostrano la valutazione corretta di colpi dubbi con l'ausilio del calibro inserito.



Esempio A

La linea di delimitazione esterna del prossimo anello esterno, cioè del "9" viene soltanto toccata dal bordo del piattello di misurazione, ma non coperta (rotta). Vale perciò **il valore del colpito superiore**, dunque "10".

Esempio B

La linea di delimitazione esterna dell'anello del "9" viene coperta (rotta) dal bordo del piattello di misurazione.

Vale perciò **il valore del colpito inferiore**, cioè "9".

È proibito introdurre il calibro due volte nello stesso foro, poiché ciò modificherebbe i contorni dello stesso e vi sarebbe un'altra base di partenza.

Il bersaglio va sempre tenuto orizzontalmente quando si valuta con il calibro. È quindi bene poter disporre di una base, di un supporto stabile. Ideale la tavoletta di valutazione. Questa tavoletta deve avere uno spessore tale da non permettere al "tappo" di 10 mm di toccare la base di appoggio ed una superficie superiore al bersaglio, preferibilmente 25x25 cm. Inoltre la tavoletta deve avere al centro un buco del diametro di 8-10 mm, che permetta di centrare bene il colpito.

Il calibro va tenuto per la molla e introdotto verticalmente nel foro. Pure l'osservazione deve avvenire verticalmente. È inoltre indispensabile un'illuminazione favorevole e costante. Si raccomanda infine l'impiego di una lente d'ingrandimento che permetta, usandola, un'osservazione verticale del piattello di misurazione.

È consigliabile usare calibri non provvisti direttamente di lente d'ingrandimento (la lente arrotondata può dare un'immagine leggermente distorta, falsata). L'impiego di una lente d'ingrandimento separata e dotata di una fonte di luce incorporata rappresenta la soluzione ideale.



SSV Schweizer Schiesssportverband
FST Fédération sportive suisse de tir
FST Federazione sportiva svizzera di tiro
FST Federaziun svizra dal sport da tir

Aspetti organizzativi per le Competizioni Pistola ISSF

Edizione 2003

(Cdo-P) Doc.-Nr. 4.02.3.16 i

Documento base: Regole ISSF edizione 07/2001

Valutazione con i calibri (ISSF)

Per la valutazione dei colpiti dubbi devono essere impiegati calibri aventi le seguenti misure:

10 m Pistola aria compressa

Calibro 4,5 mm "negativo" (esterno) per PAC

Diametro del bordo di misura: 11,50 mm (+ 0,00 mm / -0,05 mm)

Impiego: per gli anelli dal 2 al 10 del bersaglio PAC

Calibro 4,5 mm "positivo" (interno) per PAC

Diametro del bordo di misura: 4,50 mm (+ 0,05 mm / -0,00 mm)

Impiego: per l'esame dell'interno del 10 sui bersagli PAC
per la misura dell'anello 1 sui bersagli PAC

25 m e 50 m pistola calibro 5,6 mm (.22) :

Diametro del bordo di misura: 5,6 mm (+0.05 / -0/00 mm)

Impiego: per tutte le competizioni nelle quali si spara con munizione 5,6 mm (.22)

25 m Pistola a percussione centrale PGC (calibro 7.62 fino 9.65 mm)

Diametro del bordo di misura: 9.65 mm (+0.05 mm/-0.00mm)

Diametro tappo : corrispondente al calibro da esaminare

Impiego. per le competizioni con pistola a percussione centrale.

ISSF: 25 m

Calibro	Ø	piattello di misurazione (Valutazione)	Traduzione in millimetri
.22	5,6 mm		. 22" corrispondono a 5,6 mm
7,65 mm	9,65 mm		
9,00 mm	9,65 mm		
.32	9,65 mm		. 32" corrispondono a 8,128 mm.
.38	9,65 mm		. 38" corrispondono a 9,652 mm

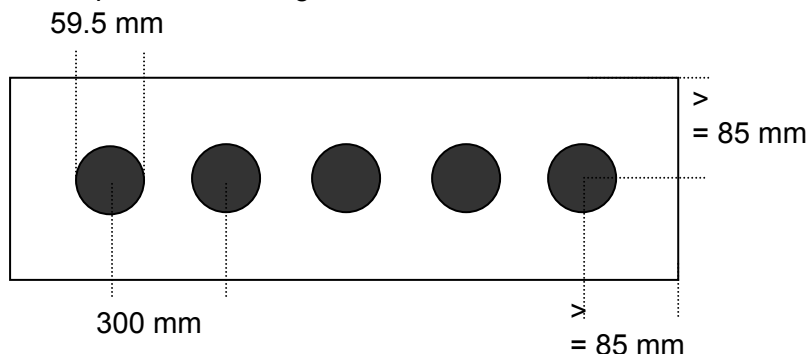
Misuratore di strappi

Vengono considerati strappi i colpiti, i quali presentano con il calibro 5.6 mm (.22.lr) una lunghezza superiore ai 7 mm e con il calibro 7.62 fino a 9.65 mm (.32 fino . 38) una lunghezza superiore agli 11 mm. Vengono valutati come errore (zero). Lo strappo deve essere misurato con il calibro „misuratore di strappi“. (tracce di piombo sulla superficie del bersaglio non vengono considerate/ Va considerato solo il foro del colpito e non altre escoriazioni del bersaglio / del cartone).

Competizioni per la pistola ad aria compressa 5 colpi

8.20.9 Bersagli

8.20.9.1 10 m Competizione bersagli ribaltabili



- Il diametro dello specchio nero è di 59.5 mm (tolleranza di + 0.2 mm)
- L'apertura ha un diametro di 30.0 mm (tolleranza +0.2mm)
- Possono venir usati bersagli con indicatore del tempo elettronico, lampade segnalatrici e bersagli bloccati prima dello START e dopo lo STOP, oppure il tempo può essere controllato manualmente con dei cronometri.

8.20.10 Ulteriori Disposizioni

Concorso	Numero colpi di prova	Bersagli	Valutazione	Numero di colpi e tempo di tiro	Tempo di preparazione
Gara PAC 10 m con bersagli ribaltabili	1 serie di 5 colpi in 10 sec.	vedi sopra	Dopo ogni serie di 5 colpi	Uomini / Juniores 8 serie di 5 colpi ognuna in 10 sec. Donne/donne jr. 6 serie di 5 colpi ognuna in 10 sec.	3 minuti
Gara PAC 10 m Standard	1 serie di 5 colpi in 10 secondi	RT 6.3.2.6	nach jeder Fünfschuss-serie	Uomini / Juniores 8 serie di 5 colpi ognuna in 10 sec. Donne / donne jr. 6 serie di 5 colpi ognuna in 10 sec.	3 minuti

Competizione Pistola	a) Peso massimo b) Resistenza scatto	Lunghezza massima canna / linea di mira	Altre disposizioni
10mPAC Gara bersagli ribaltabili Programma Standard	a) 1500 g b) nessuna limitazione	Solo cassetta controllo 400 mm x 200 mm x 50 mm	Sono autorizzati i magazzini caricati con 5 colpi; freni di bocca e perforazioni per scarico gas

(a) **Impugnatura:** Nessuna parte dell'impugnatura o degli accessori può toccare l'articolazione del polso. L'appoggio del palmo della mano deve stare in un angolo di almeno 90° rispetto all'impugnatura. Sono proibite una curvatura verso l'alto dell'appoggio del palmo della mano e/o dell'eminenza tenare e una curvatura verso il basso della parte opposta al pollice. L'appoggio del pollice deve permettere un libero movimento verso il basso. L'impugnatura non può avvolgere la mano. Superfici ricurve all'impugnatura o all'intelaiatura (compresi gli appoggi del palmo e del pollice) nella direzione longitudinale della pistola sono permesse.

(b) Il **peso della pistola** comprende tutti gli accessori, i contrappesi e il magazzino vuoto.

(c) Per la **cassetta di controllo rettangolare** è permessa una **tolleranza di fabbricazione** da 0,0 a 1,0mm in tutte le dimensioni.



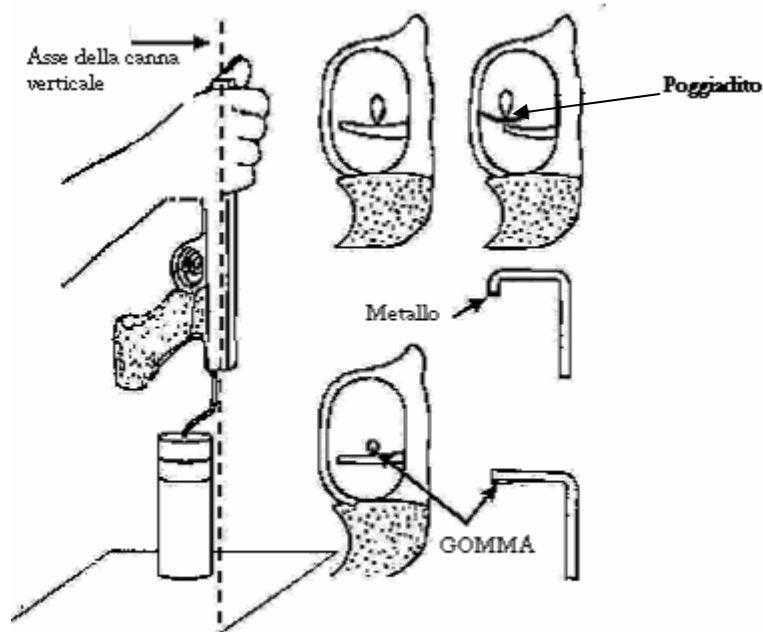
Aspetti organizzativi Competizioni Pistola ISSF

Edizione 2003

(Cdo-P) Doc.-Nr. 4.02.3.17 i

Documento base: Regole ISSF edizione 07/2001

Controllo resistenza (peso) dello scatto



Superficie orizzontale

Misurazione del peso dello scatto

8.4.2.4.2 Controllo della resistenza dello scatto

8.4.2.4.2.1 La resistenza dello scatto deve essere controllata con l'apposito peso applicato delicatamente al centro dello scatto e con la canna tenuta verticalmente (vedi immagine 1). La resistenza minima deve essere mantenuta durante tutta la gara. Sono concessi al massimo tre (3) tentativi per sollevare il peso di controllo.

8.4.2.4.2.2 Un peso corrispondente a quello che viene utilizzato per i controlli saltuari deve essere a disposizione dei tiratori prima e durante la gara e pure prima delle finali. Così possono sincerarsi se il loro scatto ha subito modifiche e correre ai ripari. Per l'esame di pistole con propulsione a gas/aria la carica di propulsione deve essere sganciata

Nota: con l'ausilio di bordi in metallo o di gomma il peso può essere piazzato esattamente a metà della misura A (0,5 A) . Non è permesso usare rotoli o forme arrotondate.

8.16.0							Tabella Disposizioni Pistola	
Gara Pistola	1) Peso2)Resistenza peso dello scatto	(mm)	Lunghezza della canna Lunghezza del dispositivo di mira	Impugnature	Altre Disposizioni			
Pistola ad aria compressa 10m	1) 1500 g 2) almeno 500 g	420 x 200 x 50	Unicamente la grandezza della cassetta di controllo.	Vedi sotto "a"	Un (1) solo colpo può essere caricato. Sono autorizzati freni di bocca e perforazioni di scarico del gas.			
Pistola 50 m	1) senza limitazione 2) senza limitazione	Senza limitazione	Senza limitazione	Sono permesse impugnature speciali	Un (1) solo colpo può essere caricato. E' permessa una copertura della mano, a condizione che non copra il polso.			
Pistola automatica 25m	1) 1260 g 2) senza limitazione	300 x 150 x 50	Unicamente la randella della cassetta di controllo	Sono permesse impugnature speciali	L'altezza della canna con il mirino e tutti gli accessori non può superare i 40mm a partire dall'apertura della camera delle cartucce fino all'uscita della canna. E' permessa una tolleranza fino a 5% in una (1) dimensione; in altezza, larghezza o lunghezza della pistola o dell'altezza della canna.			
Pistola standard 25m	1) 1400 g 2) al minimo 1000 g	300 x 150 x 50	153 mm 220 mm	Vedi sotto "b"	Non sono autorizzati i freni di bocca o dispositivi simili.			
Pistola a percussione centrale 25m	1) 1400 g 2) al minimo 1360 g							
							(a) Impugnature PAC: Nessuna parte dell'impugnatura o degli accessori può toccare il polso. L'appoggio del palmo della mano deve trovarsi almen o in un angolo di 90° con l'impugnatura. Sono proibite le curve ture verso l'alto degli appoggi del palmo della mano risp. del pollice e una curvatura verso il basso della parte opposta al pollice. L'appoggio del pollice deve permettere un movimento libero verso l'alto. Sono permesse superfici curvate sull'impugnatura e sull'intelaiatura, presso il tenere o l'appoggio del pollice in direzione longitudinale.	
							(b) Impugnature pistole 25m: Osserva (a) come pure: La parte posteriore dell'intelaiatura o dell'impugnatura sopra la mano tra il pollice e	
							(c) Il peso della pistola comprende tutti gli accessori tutti i contrappesi ed il magazzino non caricato.	
							(d) Una tolleranza di fabbricazione della cassetta rettangolare di controllo da 0.0 fino a 1,0 mm in ogni dimensione è autorizzata.	

